キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16歳相当
種族	ヴァーナ			**境遇**	世界崩壊の余波を受けた
出自（効果）	時空跳躍者			**目標**	救わなければならん

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	12	6	13	19	8
ボーナス	5	6	4	2	4	6	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正		13		3		2	4
能力値	6	21	6	5	4	8	7

HP	92
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プライマルウェポン[type:bow]	60m		18					
左手	プライマルウェポン[type:shield]	-				12	7		
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	鷹の目								
能力値			21	0	6	0	8	10	11
スキル				2					
その他				3		20	20		
総計(右)			21	23	3	55	35	10	8 m
総計(左)			21	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	21			21	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HHPP*2	
HMPP*2	
万能薬	
聖水	
冒険者セット	
ボグシーチ料理	
ミスリルの矢*2	

現在重量：	11		
最大重量：	23	所持金： 195	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ジャッジメント	★		戦闘前	視界	場面選択			
効果： 自分以外、対象の行動値に＋2　シーン持続								
ボルテクスアタック	★		効果参照					
効果： 相手は死ぬ。　対象単体、＋CL *10								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	単体	自動成功		
効果： カバーリング20m								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功		
効果： カバー								
スラッシュブロウ	3		DR前					
効果： シーン1 武器攻撃のダメージに＋6d								
フックアップ	5	4	判定の直前		自身	自動成功		
効果： ギルドメンバーとエンゲージしてる時に使用可能、判定の達成値に＋6								
セイラーソウル	1		パッシブ					
効果： フックアップの効果を、その判定の達成値に＋SL＋あなたとエンゲージしているギルドメンバーの人数*2に変更								
アクアスタンス	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 遊泳状態のペナルティを受けない、遊泳状態のスキルを使用可能、シーン持続								
スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動成功		
効果： 遊泳状態、ダメージ増加、武器攻撃の命中判定に＋1dし、ダメージに＋SL*4[20]								
	1							
効果：								
	3							
効果：								
3rd	1							
効果：								

命中
17+2d 射撃、錬金術
7+3d　FA
MP消費　草原-2
一番強そう　ファミリアコンビネーション【ファミリアアタック】＋【リビングガーデン】＋【クラッシュガーデン】＋【ファミリアアタック】　cost24
ファミリアコンビネーション【ファミリアアタック】＋【リビングガーデン】＋【クラッシュガーデン】＋　射撃【ボルテクス】　cost21

攻撃力
射撃　22+15+2d（+7ミスリルの矢　+60ボルテクス）
FA　17+15+7d 貫通
CG　8+15+5d 貫通
バルバトス　+30した後16ロス

正式名称 Lambda Iot α
ワールドブレイクによる世界線崩壊の影響を受けて、生み出され、別の世界線より呼び出された抑止力。
（簡単に言えばサーヴァント的存在）

役目を終えると退去エフェクトと共に光ってガチャに入ります。

性格
秩序・中庸。
社会の規範に対しては基本的に遵守。

キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面（選択）			
効果：	ガーデンの効果を受けている時に有効、特殊攻撃、5D+CLの貫通ダメージ							
リビングガーデン	1	8	メジャー	自動成功	自身			
効果：	【クラッシュガーデン】＋通常のメジャーアクション							
ガーデン：草原	1	6	セットアップ	20m	範囲			
効果：	対象の消費MP-2 移動を行うかラウンドまで持続							
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン					
効果：	FT2 ガーデンの効果を場面選択、射程シーン、シーン終了まで持続に変更							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ					
効果：	ガーデン＋セットアップのスキル1個							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備アイテム重量＋5							
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果：	攻撃のダメージ＋２							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HP＋CL							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	ポーション使用。							
トレーニング【器用】	1		パッシブ					
効果：	基本値＋3							
トレーニング【感知】	1		パッシブ					
効果：	基本値＋3							
トレーニング【精神】	1		パッシブ					
効果：	基本値＋3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								