

キャラクター名
黒柿 陽茉莉 (クロガキ ヒマリ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	18歳	性別	女
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	力の暴走		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓: 一球入魂ッ!	RC	6r+4		3		ガード-5相当で計算。ガード-9
100↑: 一指必滅	RC	11r+4		21		ガード-5装甲無視で計算。ガード-12。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格	P 有為	N 恐怖		
砂原 赤斗	P 憧憬	N 劣等感		
家族	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コト: モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
光の手	1	2	Xジャー/リア	-	-	<RC>	-	
効果: 【感覚】で判定								
砂の楔	3	2	Xジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果: 命中でシーン中ガード値-(Lv*3)マイナーで解除可								
砂の刃	1	2	Xジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 攻+(Lv+2)で攻撃。ガード値-5で計算								
スプリットアタック	2	4	Xジャー	-	(Lv+1)	シンドローム	80%	
効果: 対象を(Lv+1)体。1回/シーン								
クリスタライズ	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: 攻+(Lv*3)。装甲無視。3回/ナリ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【サンプルボイス】
「おっ、どうした少年一つ。元気ないぞー? ……あっ。光合成する?」
「そりゃあアタシは控えめにいって戦力外だけけど……でもウジウジしてたら出来るものも出来なくなるって砂原先輩も言ってたし。だから精一杯頑張るんだっ」

【コンセプト】
ごくごく怖がりなのに人一倍前向きであろうとするから、自分が二人になった。
いつだって、怖がりな"私"のいう事を"アタシ"は聞いてくれない。
立ち向かう気はあるのに戦うことがヘタクソな"アタシ"と、立ち向かう気なんてないのに戦うことが上手な"私"。

【パーソナル】
ごく普通の一般家庭で生まれ育った少女。家族仲もとても良かったが、小学生ごろに家族旅行から帰った際、家に入りこんだ空き巣と運悪く遭遇。逆上した彼らが両親に重傷を負わせ、心の底から「恐怖」を覚えるも、同時に「護らなきゃ(立ち向かわなきゃ)」と強く願う覚醒。だが、この時点で自身の感情が両極端に分かれていたこともあり、覚醒時の衝撃で精神が二つに分離。暴走してしまい、衝動(恐怖)による過剰な自己防衛から、家族も含め皆殺しにしてしまう。
砂原さんは、そんな中たまたま近くを通り掛かり、彼女を保護。UGNにチルドレンとして引き取る。
以降はそんなことにならないようにRCを練習するも、驚くほど出来ず、威力も低い感覚で辛うじて扱っている)

【表の人格と裏の人格】
覚醒時の衝撃で、『陽』の性格が表側に、『陰』の性格が裏側に凝縮された。
表側は、元気で前向きで素直で表情がコロコロ変わる。一人称は「アタシ」。戦う目的は「誰かを護るため」
裏側は、恐怖心が主で、言葉はほぼ発さず表情はずっと冷たい。一人称は「私」。戦う目的は「自分を害するものを無くすため」