

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |      |     |    |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |      | レベル | 1  |
| サポートクラス | サムライ  | Lv.1: | サムライ | 性別  | 男  |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 15 |
| 種族      | ヴァーナ  |       |      | 境遇  | 師匠 |
| 出自(効果)  | 騎士    |       |      | 目標  | 修行 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 10 | 12 | 12 | 6  | 10 | 6  | 9  |
| ボーナス  | 3  | 4  | 4  | 2  | 3  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 2  | 2  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 5  | 6  | 5  | 2  | 3  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 35 |
| MP   | 27 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |                    | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 菊一文字               | 至近 | -1  | 9   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |                    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |                    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット           |    |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | ポイントアーマー           |    |     |     | -1  | 3  |    |    |    |
| 装身具   |                    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                    |    | 6   | 0   | 5   | 0  | 3  | 8  | 10 |
| スキル   | アームズマスタリー：刀、オーバーパス |    |     |     |     |    |    | 1  | 5  |
| その他   |                    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                    |    | 5   | 9   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                    |    | 6   | 0   | 4   | 7  | 3  | 9  | 14 |
| 総計(両) |                    |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                    |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 冒険者セット  |  |
| HPポーション |  |
| MPポーション |  |
| やさい     |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量： 10  
 最大重量： 20  
 所持金： 650  
 預金・借金：

| スキル名          | SL                         | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|---------------|----------------------------|-----|--------|----|----|------|----|----|
| オーバーパス        | ★                          | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果：           | 狼族、移動力+5m、行動値に+1           |     |        |    |    |      |    |    |
| バッシュ          | 1                          | 4   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中   |    |    |
| 効果：           | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]     |     |        |    |    |      |    |    |
| バーサーク         | 1                          | 3   | マイナー   | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果：           | ダメージ[SL×3]、リアクション-1D、シーン持続 |     |        |    |    |      |    |    |
| パンプアップ        | 1                          | 4   | セットアップ | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果：           | ダメージ[SL×2]、シーン持続           |     |        |    |    |      |    |    |
| アームズマスタリー：刀   | 1                          | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果：           | 命中力+1D                     |     |        |    |    |      |    |    |
| スピリット・オブ・サムライ | 1                          | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果：           | 刀を[SL]個取得                  |     |        |    |    |      |    |    |
| エンラージリミット     | 1                          | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    | -  |    |
| 効果：           | 携帯品の重量制限[筋力×2]             |     |        |    |    |      |    |    |
| トレーニング：器用     | 1                          | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    | -  |    |
| 効果：           | 器用+3                       |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |
| 効果：           |                            |     |        |    |    |      |    |    |

◆名前  
 ユキ・ミツミネ  
 父は騎士団に属する剣の達人であり、東方風の名字を持つ。

◆容姿  
 薄い肌に灰色の短い髪の少年。  
 小柄な体躯ながらも、鍛えられた肉体をもち、かなりの力持ち。  
 狼族《アウリル》らしく、狼の耳と尻尾を持つ。髪と同じ灰色の毛並みで、尖端にいくほど白く染まっていく。

◆性格  
 とんでもなく実直で、素直な性格。  
 厳しい父の元で育ったせい、規律や慣習といったものを守ろうとし、良き騎士となるため人助けなどを率先して行おうとする。  
 曲がったことが嫌いであり、武人として恥ずかしくない生き方を志していることもあり、他人から見ると窮屈で退屈な人間に見えることもしばしばある。

◆好きなもの  
 父上との修行（道場での打ち合い）  
 自主鍛錬

◆嫌いなもの  
 曲がったこと（嘘や人の道に反すること、闇討ちなど）  
 正々堂々とならない者