

キャラクター名
ミソノ・ハイグリット

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	神官			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	12	9	12	9	9
ボーナス	5	3	4	3	4	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	5	6	3	6	3	3

HP	64
MP	51
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードプレイヤー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードプレイヤー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	3	12	10
スキル									
その他				1					
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	8					
総計(両)			6	15					
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6 + 3 d	
トラップ解除	5			5 + 3 d	
危険感知	6			6 + 3 d	
エネミー識別	3			3 + 2 d	
アイテム鑑定	3			3 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量: 2

最大重量: 16 所持金: 1030 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ					
効果: 与ダメ+ [SL*3]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果: 与ダメージ+[SL]d								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中に[SL+1]d								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果: 両手の装備のステータスを合算して[双]+元の武器属性扱いにする								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1d								
ドッジムーブ	1	2	効果					
効果: 回避+[SL+2]								
フルスピード	1	4	効果					
効果: 移動と同時に使用。移動力に+[SL*5]mする								
インタラプト	1		効果				シナ1	
効果: いつもの。								
ランナップ	1	3	セット					
効果: 戰闘移動、もしくは離脱を行う								
アームズマスター: 短剣	1		パッシブ					
効果: 対応する武器を装備している場合、命中+1d								
ミュートスノウリッジ	1							
効果: 神話や伝説についての判定に+1d								
フェンサーI	1	F1	効果					
効果: 与ダメ+[巻き込んだ敵の数]d								
リムーブトラップ	1							
効果: 罠解除+1d								

所持品								
冒険者セット								
バックパック								
ポーションホルダー								
HPPx2								
MPPx3								
毒消し×2								

アーシアンの祖父に名前を付けて貰った。
父母自体はヒューリン。

命中: ワイドアタック/3d+6 ビースティング/5d+6
攻撃力: カッティングエッジとピアシングストライク適応時/2d+3d+14+15+1 (5d+30)
回避: ドッジムーブ適応時/3d+6+3

キャラクター名

ミソノ・ハイグリット

— プレイヤー名 —

所持品