

キャラクター名
タケマル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
84.おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。 でもあの猫はたしか・・・？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ねねこ	恋心	3 ①②③④⑤	
祝	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		おめめ		オート			2 (【のうみそ】相当品)
頭		おみみ		オート			1. このパーツを行動判定で使用し大失敗しても損傷しない (【けもみみ】相当品)
頭		おひげ		オート			1. (【めだま】相当品)
腕		つめ		アクション	2	0	肉弾攻撃1. (【こぶし】相当品)
腕		にくきゅう		ジャッジ	1	0	支援1. (【うで】相当品)
腕		まえあし		アクション	4	自身	移動1. (【かた】相当品)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		おなか		オート			(【はらわた】相当品)
胴		おなか		オート			(【はらわた】相当品)
脚		うしろあし		アクション	3	自身	移動1. (【ほね】相当品)
脚		しっぽ		オート			1.
脚		すなかけ		ジャッジ	1	0	妨害1. (【あし】相当品)
		我輩はネコである		オート			攻撃判定の出目+1. 攻撃ダメージ-1. 基本パーツがネコ用になる。
ポジション		援護		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が行なうアクションのコストを0にしてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3を取得
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	ねこパンチには何者も敵わない (転倒)
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	なわばりに入ってきた敵もみんなでかかれば怖くない
頭		カンフー		オート	なし	自身	すばやい身のこなし (最大行動値+1)
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	両手でのねこパンチは強力 (射撃2+連撃1)
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	ねこの牙は鋭い (肉弾2)
胴		ドリル		アクション	3	0	ドリルは男 (ネコだけ) のロマン (白兵2・防御無効)
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	ネコの跳躍力を侮ってはいけない (移動1・移動妨害無効)
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	その程度の爪なんて効かないのにゃ (防御2)
胴		ぬいぐるみ		オート			誰からもらったんだっけ？
				オート			
胴		シロの頭		オート			シロの頭 (移動コスト+1)