

キャラクター名 早乙女レイ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1810		大好きな食べ物がある 国王に会ったことがある		

技	5	器用度	16	成長	1	他修正	能力値	21	ボーナス	3
		敏捷度	6				能力値	12	ボーナス	2
体	9	筋力	9	成長	1	他修正	能力値	19	ボーナス	3
		生命力	10				能力値	19	ボーナス	3
心	6	知力	1	成長		他修正	能力値	7	ボーナス	1
		精神力	14				能力値	20	ボーナス	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	スプリントアーマー					15								5					
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												ファイター				合計値			
												4				5			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス 普段こっち	2H	16		2d+	5	11	5	31									
バトルアックス 片手用	1H両	16		2d+	5	11	5	21									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	12	36	2d+	4	5	25					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	20							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			

— その他メモ —

ザルツ地方ルキスラ帝国ディザ出身のドワーフ
主として日用品などの金物を扱う鍛冶屋の出
いきつけの店の店主が凄腕の冒険者であり、彼に憧れ冒険者の道を志す
両親からは心配もされたが、いざという時には最低限鍛冶師として食べていけることもあり無事許可を得た模様

ディザを中心に旅を始めることも考えたが一念発起して新天地ダグニアへ
セフィリア神聖王国はどうにも気風が合わなかったのでふらふらとラ・ルメイラ王国へと流れ着く

【一般技能】
ブラックスミス(鍛冶師)Lv5……実家の手伝いとして腕を磨いていた。プロとしての最低レベル
ウェイトレス(給仕)Lv1……小遣い稼ぎのバイト経験有。

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

