

キャラクター名

テラス

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	バイキング	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	親友
出自 (効果)	祝福と呪い			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	31	31	13	9	8	19	11	HP	232
ボーナス	10	10	4	3	2	6	3	MP	122
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1	フェイト	5
他修正						3			
能力値	12	12	5	3	2	11	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:女神の焰	20m	-1	23	0	0	0	-1	0
左手	クマーラの盾[S1][対抗:スリップ]		-3	10	0	20	15	-1	0
頭部	剣神の兜[S1][増幅のクリスタル]				-2	9	2		0
胴部	召喚具:テストメント・リーガル				-3	28	12		0
補助	剣神の籠手(テンパー)				-1	14	6		0
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			12	0	5	0	11	7	17
スキル	ジャストイーティング、シールドスラム		13	44	5	6	25		15
その他				4	2	8	6	3	40
総計(右)			24	71	6	85	77	8	72
総計(左)			22	58					
総計(両)									
ダイス数			5 d	7 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2	5		7	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	12	9	1	22	+ 3 d	異次元バック	HPポーション*2
危険感知	2	5		7	+ 2 d	ポーションホルダー	MPポーション*3
エネミー識別	3	5		8	+ 2 d	ランチボックス	おむすび*10
アイテム鑑定	3	5		8	+ 2 d	小道具入れ	団子*10
魔術判定					+ d	冒険者セット	ルネススパパン
呪歌判定					+ d	戦士の環	技の塩焼き魚*3
錬金術判定					+ d	グローヴィスの涙	鉄衣の唐揚げ*2
						騎馬鎧	達人のムニエル
						黄金剣証	金剛の唐揚げ*2
						Aスマートフォン	あったか寄せ鍋*2

現在重量：	102		
最大重量：	114	所持金：	-68520
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]する								
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：指定した武器を使用した命中判定に+1D								
シェフズハンド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用】判定の達成値+[Lv*2]								
ジャストイーティング	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：効果がシーン終了時まで持続する[種別:料理]のアイテムの効果を受けている時に有効。攻撃のダメージに+[SL*2]する								
イーティングナウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：効果がシーン終了時まで持続する[種別:料理]のアイテムの効果を受けている時に有効。攻撃の命中判定に+1Dする								
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：HP回復を行う[種別:料理]のアイテムの効果に[使用者が受けているバッドステータス全てを回復する]を追加する								
フードアデプト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：前提:《フードファイト》5。《フードファイト》を使用する時に有効。効果を算出する際、アイテムのレベルに+[SL+1]する								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【移動力】+[SL*3]								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする								
ヘビーテストメント	1	-	パッシブ	-	自身	-	聖鎧	
効果：[召喚具:テストメント]の能力値を修正する								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果：【魔法防御力】に+[あなたが装備している[種別:盾]の物理防御力]する								
サジタリウス	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：あらゆる判定の達成値に+[SL+2]する								
ホーリーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具:聖鎧	
効果：攻撃のダメージ+3、【物理防御力】【魔法防御力】に+3								
アーマー・オブ・アギオス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「召喚具:テストメント」を一つ獲得する								

【概要】

・まるで太陽のような女子高生。彼女が上機嫌になると、何故か天気が晴れになるという不思議な能力を持つ。ただし本人に自覚はない。

・異世界に召喚された後、太陽のごとく熱を操る技に目覚めた。

・得意なのは料理。いつも料理を作るとき、女神の焰を呼び出してコンロ代わりに使っている。不遜である。最近は竜の鱗を使って作られた盾をフライパン代わりにしはじめた。不遜である

【過去】

ギャルみたいな喋り方だが、その実かなり上流階級の家柄で、小中高と女子高に通ってきた箱入りのお嬢様だった。異性への免疫がないが、そもそも男性も女性も一緒にたにして捉えている節があり、誰に対しても同じように接する。

元の世界でも料理が得意だったことを生かし、今は移動店舗のような感じで自分の作った料理を販売している。

シニカとは五歳くらいの頃からの知り合い。性格も趣味もよく分かっているが、それ故にお互い歯に衣着せぬ物言いになる。

【一人称など】

一人称:私、あたし

二人称:○○さん/ちゃん/くん、あんた(シニカのみ)、お前(敵対者)

三人称:名前(通常時)、あの子/あの人、あれ(好感度最低)

【こちらの世界では】

アースランにて召喚され、しばらくの間は神殿で過ごす。自分の身を守る力としてサロゲートの技術を教わり、グローヴィスからの恩寵も受けて女神の焰を使う術に長けた優秀な戦士となった。しかし、テラスは自分が納得していない規則は守らないタイプであり、アースランの神官と衝突する。というが、神官がテラスの放埒をとうとう見過ごせなくなったという方が正しい。

アースランから飛び出したテラスはアーケンラヴからの神託を受け、エリンディル西方に同じく召喚された人間たちがいることを知る。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリエイティブース	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：[価格:購入不可]以外の[種別:料理]のアイテムを1個取得する。ただし、アイテムのレベルと同じ数の[種別:食料]のアイテムを消費する。								
ファストイート	1	2	セットアップ	-	自身	自動		
効果：[種別:食料、料理]のアイテムを一つ使用する								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：使用する際に[種別:召喚具]の武器から一つ選択する。装備している[種別:召喚具]の武器をすべて失い、選択したアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
フードファイト	5	-	ムーブ	-	自身	自動		
効果：[レベル]がSL以下の[種別:料理]のアイテムを1つ消費。攻撃のダメージに+[消費したアイテムのレベル*3]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
フードアーマー	1	-	ムーブ	-	自身	自動		
効果：[レベル]がSL以下の[種別:料理]のアイテムを1つ消費。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[消費したアイテムのレベル*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動		
効果：ダメージ増加を行う。携帯しているにくを使用する。武器攻撃のダメージに+[にくの効果で回復した【HP】の値]する。ただし、【最大HP】を超えて回復した分はダメージ増加に含まない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アーマーデュアル	1	8	フリー	-	自身	自動		
効果：《アーマースタイル・〜》のスキルを2つ使用できる。さらに、この効果でを使用した《アーマースタイル・〜》は同時に効果を適用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
アーマースタイル・ルビー	5	8	フリー	-	自身	自動		
効果：シーン中、攻撃のダメージ+[SL*4]								
アーマースタイル・エメラルド	4	8	フリー	-	自身	自動		
効果：【行動値】と【移動力】に+[SL*5]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バッシュ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージに+[Lv]Dする								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動	騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[移動力]する								
ボルトクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ナリオ	
効果：武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL*10]する								
リリース	1	7	効果参照	20m	単体	自動	1/サウンド	
効果：対象がギルドメンバーのときに利用可能。対象がBSを受けた直後に使用する。その時に受けたBSをすべて回復する。このスキルは貴方を対象に選択できない。								
ホースバトラー	1	12	効果参照	至近	単体	器用	騎乗,1/MP	
効果：メジャーアクション終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行い、その判定に+1Dする。ダメージは([SL]D+CL*3)(貫通ダメージ)となる								
ドクターシェフ	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：HP回復、MP回復を行うスキル。パワー、アイテムと同時に使用する。「レベル」が貴方のCL以下の「種別:料理」のアイテムを1個消費。そのスキル、パワー、アイテムの効果に+[消費した藍+目職の「レベル」*4]する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動のときにカバーを行っても行動済みにならない。								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング	-	自身	自動	SL/ナリオ	
効果：同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、貴方がカバーによって受けるダメージは、一人分のダメージで良い。もしあなたも対象になっていた場合、最終的HPダメージを2倍にして受けること。								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	1/ナリオ	
効果：貴方がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする								
ダイヤモンドウェーブB	1	-	DR直後	視界	単体※	自動	1/シーン	
効果：対象の【MP】を【最大MP】まで回復する。使用后、あなたの【MP】は0となる。								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	-	1/ナリオ	
効果：《インバルネラブル》の使用回数を一回回復する								
ダイヤモンドウェーブA	1	12	クリンナップ	至近? 範囲(選択)	自動	召喚具		
効果：HP回復を行う。対象の【HP】を【精神】点回復する。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：								

