

キャラクター名

プレイヤー名

メディック・スカラー

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	23	6	10	14	9	
ボーナス	3	3	7	2	3	4	3	
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	
他修正			3					
能力値	3	4	12	2	4	5	4	
								HP58
								MP55
								フェイト5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ(S2)	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット(S1)				1	1			
胴部	レザージャケット(S1)				1	4			-1
補助	アリウラブーツ				0	3	0	0	0
装身具	天空の寵愛				0				
	能力値		4	0	12	0	5	16	8
スキル	ドッジムーブ+4				4				
その他									
	総計(右)		4	3					
	総計(左)		4	0	18	8	5	16	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	4			4	+ 2 d	バックパック
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ
危険感知	4			4	+ 2 d	ランチボックス
エネミー識別	2			2	+ 2 d	HPP
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	MPP
魔術判定	2			2	+ d	野菜
呪歌判定	5			5	+ d	だんご
錬金術判定					+ d	おむすび
						ハイHPポーション
						ハイMPポーション
現在重量：	2					
最大重量：	16	所持金：	7400	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	★	-						
効果：	パッシブ・アイテム以外のスキル打ち消し							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							
ドッジムーブ	2	2	回避同時	-	自身	自動	盾非装備	
効果：	回避判定に+SL+2							
	★							
効果：								
ワンオンワン	★	10	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果：	エンゲージに複数いても決戦状態になる。（突入されても解除なし、攻撃は単体※になる）							
バトルセンス	★	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	使用時にバステ選択して回復、シーン終了までそのバステ無効。							
	★							
効果：								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果：	1点でも入れば衰弱(SL)付与							
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	リアクションダイス1個消す							
ディビレティト	★	6	効果参照	20m	自動	自動	シーン1回	
効果：	判定の直前、その判定に-1D							
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	4	判定の直前	-	自身	自動	-	
効果：	判定に+1D							
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定に+1D							
マイニング	★	-	効果参照	-	-	自動	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に・・・							

武器：ダンシングナイフ（LV5）
頭：蝶の防止（LV8）
銅：ヴァーナパンツ（LV8）
P346

基本敏捷値：6
取得元：トレーニング(+3)、アクロバット(+3)
敏捷判定増加値：3
取得元：補、装の装備効果、ナイフの敏捷のクリスタル

キャラクター名=

メディック・スカラー

プレイヤー名

所持品

[illegible]