

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	高校生	カヴァー	
	パロール				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	13
感覚	4	0	1			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

2

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
光の銃	1		セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：射撃武器を生成／技能：〈射撃〉／攻撃力：+ [Lv+2]／射程：視界								
コンセントレイト：パロール	2		メジャー					
効果：C値-Lv（下限7）								
天からの眼	3		メジャー			対決		
効果：組み合わせた判定のダイス+Lv個								
小さな塵	2		メジャー	武器		対決		
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力+ [Lv×2]								
主の右腕	2		メジャー			対決		
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力+ [Lv×2]								
瞬足の刃	1		メジャー	武器		対決		
効果：組み合わせた判定のダイス+ [Lv+1] 個								
魔王の理	2		メジャー			対決		
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力+ [Lv×2]								
時の棺	1		オート			自動	100	
効果：判定の直前に使用／その判定は失敗となる／判定を行なわないものには使用できない／シナリオ 1 回								
魔王の時間	1		セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果：1R1回まで使用できるパロールのエフェクト全てを1R2回まで使用できるようになる／シナリオ1回								
斥力障壁	2		オート	視界	単体	自動		
効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用／対象が受ける（予定の）ダメージを- [1D+Lv×3] する／1R1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								