

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	180				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	11	10	6	41 + 1	7	
		敏捷度	10	8		32	5	
		筋力	1	3		5	0	
体	1	生命力	17	6		24	4	
		知力	4	5		19	3	
心	10	精神力	15	10	2	37	6	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7						
セージ	5						
バード	8						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
両手利き	1B32p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p		p
ハーモニー	2122p		p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧	少し上等なメイド服		0	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値		0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット	1H	2		2d+	0	10	0	2									
スティレット	1H	2		2d+	0	10	0	2									
フィスタロッサム	1H	5		2d+	0		0	5									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	32 m	96 m	2d+	0	0						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	8	2d+	12	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭 幸運のサークレット	戦利品の判定にプラス1		
耳 幸運のイヤリング	戦利品の判定にプラス1		
顔 幸運の眼鏡	戦利品の判定にプラス1		
首 幸運のお守り	戦利品の判定にプラス1		
背中 野状の幸運のマント	戦利品の判定にプラス1		
右手 幸運の指輪	戦利品の判定にプラス1		
腰 幸運のバックル	戦利品の判定にプラス1		
足 幸運の靴	戦利品の判定にプラス1		
その他拡張 器用度増加の指輪			

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉙
-------	---

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バルカン語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドレイク語	○		バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○		リザードマン語	○				
魔神語	○		ケンタウロス語	○				
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○	○						

[illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能幸運のベルト	20				
野状の幸運マント	20				
リューク	50				
リトルウイング	50				
スティレット	50				
フィスタロッサム	50				
スカウト用ツール	50				
				名誉点 所持 53 /合計	343

[illegible][illegible]