キャラクター名: 不動　奏

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	普通の人
オプショナル		年齢	38	性別	女子
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	43 %
出自	父親不在	経験	技術畑	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	4
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	6	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r	12	0		15
クリスタルシールド	白兵	4r	12	0		15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ	14	12	-1	-1	
錬金秘本					経験値15点
				合計装甲：	12	合計回避：	-1

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 連帯感	N 不安		
複製体	P 連帯感	N 恐怖		
同僚	P 連帯感	N 恐怖		
煤髑髏	P 感服	N 劣等感		
171	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	3	-	常時	至近	自身	自動	なし	
効果：	常備化を+45							
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	なし	
効果：	両手持ちを片手で持つ							
鋼の肉体	5	2	m	至近	自身	自動	なし	
効果：	BDがあるとき回復							
イージスの盾	3	3	o	至近	自身	自動	なし	
効果：	ガード+3dx							
砂の結界	1	2	o	至近	自身	自動	なし	
効果：	かばうメインプロセスに一回							
巨人の生命	5	3	常時	至近	自身	自動	なし	
効果：	HP+25							
八重垣	1	3	o	至近	自身	自動	なし	
効果：	武器二つでガード値合算							
砂の祝福	2							
効果：								
目潰しの砂	1	3	o	10	単体	自動	なし	
効果：	相手の判定ダイス-1							
偽造文書	1		m	至近	自身	自動		
効果：								
壁抜け	1		m	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								