キャラクター名

サリ（盾）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
殺戮の天使	
死の訪れ	
教室	
物語	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポルカ	執着	3	①②③④⑤	
モル	執着	3	①②③④⑤	
いち	依存	3	①②③④⑤	
トラッシュ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	宝物破損時、その後のバトルターン終了時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、１ターンに何度でも使用可
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ自身の任意パーツ2つを戻してもよい
胴		たからもの		オート			写真
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、修復してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１