

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	放浪
出自 (効果)	異邦の血筋			目標	無心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	23	20	9	17	9	9
ボーナス	4	7	6	3	5	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正	1						
能力値	5	9	8	4	6	3	3

HP	86
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズグローブR	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	ロストデビルズグローブL	至近	0	8	0	0	0	2	0
頭部	ロストデビルズギャップ	/	0	0	1	1	0	0	0
胴部	ローブ (+筋力、採取、対抗:威圧)	/				2			1
補助	ロストデビルズマント	/	0	0	1	2	0	0	0
装身具	ロストデビルズアイ	/							
能力値			9	0	8	0	3	14	10
スキル									
その他	ロストデビルズセット		4	5	4			4	
総計(右)			13	14					
総計(左)			13	13	14	5	3	20	11
総計(両)			13	22					m
ダイス数			3 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→ローブ
→野営道具	ポーションホルダー
(ローブは小道具入れに移動)	→ハイMPポーション
→火打ち石	→ハイMPポーション
→ランタン	→ハイMPポーション
バックパック	→ハイMPポーション
小道具入れ	→ハイMPポーション
→望遠鏡	ベルトポーチ
→くさび	ランチボックス
→筆記用具	→にく
→ローブ	→にく

現在重量: 22 | 所持金: 240 | 預金・借金:

最大重量: 33

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			短剣・鞭
効果: 右手と左手に持った武器のデータを合計して「装備部位: 双」の武器として扱う。								
エンブレイド	5		パッシブ		自身			
効果: EPを[SL×3+1]点得る。								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			短剣
効果: 命中判定に+1Dする。								
ブレイカーブランド	1		パッシブ		パッシブ			
効果: 白兵攻撃のダメージに+3Dする。EPが14点になる。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+1Dする。								
ナイトロード	1	EP1	セットアップ		自身	自動成功		
効果: [暗闇]の影響下で使用可能。シーンの間、あらゆるダイスロールに+1Dする。								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、封鎖されている場合は離脱できない。								
ダイアナザーデイ	1		セットアップ		自身	自動成功		シナリオ1回
効果: 【HP】を[CL×10]点回復する。								
ネバーギブアップ	1	10	セットアップ		自身	自動成功		シナリオ1回
効果: 【HP】を【HP最大値】まで回復する。								
ピアシングミアズマ	1	EP2	マイナー		自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。								
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前		自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ソアスポッド	4	3	ダメ直後		自身	自動成功		ラウンド1回
効果: ダメージダイスを[SL×2]個以下の任意のダイスを振りなおす。								

アースラン出身の山登り。父親も山登りであつたらしく、アースランの東にある断崖絶壁を登って、この地にやってきたらしい。父親の実力はよく知っているが、「あの断崖絶壁を越えられるはずがない、ぜったいに嘘だ」と幼少期には思っていた。そんな彼はついに独り立ちし、断崖絶壁を降り、海を渡り、数々の山を攻略して回るようになる。父親の山登りとしての遺伝子はしっかり引き継がれていたのだ。

彼の山登りとして優れている点として、あらゆる状況に対処できるバランスの良さが挙げられる。登攀技術はもちろんのこと、危険感知能力に戦闘能力も低いわけではない。父親譲りの彼の実力が認められて、今回の狂気山脈調査隊のメンバーに選ばれたのだった。

