

キャラクター名
サティア・ピース

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	76
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	0		大切な約束をしている 目標とする者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	1		12	2
敏捷度	2	1		11	1
筋力	6			13	2
生命力	13	1		21	3
知力	5	3		22 + 2	4
精神力	5	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	5		
フェアリーティマー	4		
セージ	3		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットング	1-280p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
陣率：軍師の知略		
瑕疵への追撃		

名誉アイテム	点数
専用アングレット	50
ブロードソード級まで	100
名誉点所持 0 /合計 150	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能				合計値 0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
妖精使いの宝石Lv4(6個)	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	640	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 8	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 宝石ケース	宝石を4つ装備 水風光闇
背中 軍師徽章	鼓砲と陣率の使用
右手 叡智の腕輪	
腰 聖印	神聖魔法の行使
足 専用アングレット	黒いアングレット、とても大切にしている。
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
妖精魔法指定：光闇水風	○□□□⑤
ライラックのメリア(長命)	○□□□⑩
長命種らしく思慮深く落ち着いた性格だが、敵や嫌いなものに対してはとんでもなく口が悪くなる	○□□□⑮
趣味でよく瞑想をしているところを見かける	○□□□⑳
「私はサティアといいます、よろしくをお願いしますね。」	○□□□㉑
「ト腐れ蛮族には洗礼が必要なようですね。」	○□□□㉒
	○□□□㉓
20のころ、神の声に導かれて老いた黒いドラゴン「アーヴァ」を見つけ、意気投合し、共に暮らしていた。	○□□□㉔
家族の繋がりが強くないメリアにとって、家族以上の繋がりと考えた。	○□□□㉕
彼と生活しているうちにいつしか、「アーヴァのようにすごい存在になりたい」と思うようになった	○□□□㉖
そのことをアーヴァに話したところ冒険者になることを勧められ、今に至る。	○□□□㉗