

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	モンク	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ドラゴネット			境遇	屈辱の日々
出自(効果)	孤立無援			目標	尋ね人

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	23	8	9	6	29	9
ボーナス	9	7	2	3	2	9	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	9	4	3	2	10	3

HP	158
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	刃の兜			3	-1	7			0※
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			0※
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	4	0	10	6	17
スキル	一般とパッシヴ系		2	40					
その他	ヘカトンケイルの瞳			7					
総計(右)			13	61					
総計(左)					2	21	10	6	17
総計(両)									m
ダイス数			4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヘカトンケイルの瞳	
ランチボックス	
森林冒険者セット	
バックパック+ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション5	
MPポーション20	
MPポーション12	
モドリ玉	

現在重量:	37	所持金:	4830	預金・借金:	
最大重量:	65				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
バッシュ	5	4	メ	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シックネス	3	6	ダメージ前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果: HPが×1点で衰弱(SL)								
ドラゴンアーム:光	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果: 白兵攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージ								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果: リアクション判定後1d除外								
アディショナルブロー	3	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 対象が既にバステならば+(SL*2)d								
アームズマスター格闘	1	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 命中+1d								
アイアンフィスト	1	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージ+【精神】								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	1/防御	
効果: その時に受けたバステすべて回復								
ストロングスタイル	5	3	セ	-	自身	自動	格闘	
効果: 白兵攻撃のダメージ+(SL)d、ラウンド終了								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/ラウンド	
効果: 対象:単体※。ダメージ+(CL*10)								
メタルマッスル	1	-	パ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージ×2d6								
スマッシュ	1	5	マ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージ+【筋力】								
スラッシュブロー	3	3	ダメージ前	-	自身	自動	1/ターン	
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL*2)d								
ウェポンルーラー	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果: 命中+(SL+1)								

戦争は(ダイス)数だよ貴貴！ダイスを振って気持ちよくなるう！
セ:ストロングスタイル ダメージ5d コスト3
ム:なし
マ:スマッシュ ダメージ12 コスト5
メ:クロススラッシュ バッシュ(ダメージ5d)で2回殴る コスト12
命中:4d+1d(アイテム)+13(クワイマックスなら+2) 5d+13or15
ダメージ:2d+(2d+2d+1d)+4d+61 セで+5d マで+12 メで+5d バステなら+6d ダメージ5dで+11d
最大38d+73、二撃目27d+73 光属性魔法ダメージ(1/ターン)
回避:2d+2(クワイマックスなら-1)
他出来ること…誰かのダメージに衰弱3。回避判定後のダイス1個除外(主にGMクリ用、1/ラウンド)

キャラクターとしては格ゲーに憧れ、魅せる格闘技を目指して空手みたいなのを習う。
事故か何かで両腕が無くなるが義手としてリハビリを再開。
でもやっぱり現実の格闘の大会などは出ることを叶わす。
我流で強くなったけど現実では魅せる機会がないなと思ってたところにアリオンを知る。
アリオンでは憧れのゲームの世界で自分自身を使った魅せ方が出来るとあって意気揚々と参加。
憧れのウミハラ選手との試合を夢見ている。
対戦開始時に気合を入れて、味方の攻撃に波動(シックネス)を重ね、隙の出来た相手に足払いから空コンを叩き込む。くらす平和主義者クラッシュ。

ウォーロード10 ウォーリア11 モンク12 シャーマン4 ドラゴネット3

メモ:50550 パトルマント下取り+650。トリックマント-6500G。アーキバス下取り+1050、テゲベックの鎧-6500。刃の兜-5200。ゴールドヘルム下

