キャラクター名: メモリア

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	39		60	10
		敏捷度	4	30		46	7
体	4	筋力	11			15	2
		生命力	9			13 + 12	4
心	7	知力	12	72	1	92	15
		精神力	12	31		50	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	デーモンルーラー	15
グラップラー	3		
プリースト/キルヒア	14		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	1-289p
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p	かばう	1-285p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/スタッフ	1-281p
治癒適性	2122p	足さばき	2-227p
不屈	2123p	ガーディアン	1-279p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
鋭い目	2120p	武器の達人	3-212p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	17	14	9
グラップラー	3	13	10	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 乗り物酔いのマナコートプラス＋1		1	0	10
盾 我慢できない重層マナタイトチェイン		11	-1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	13	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エモーショナル・グリモワール 完成した魔導書 アイオーン取り込み 魔力＋2毎ターンMP－2 召異魔法触媒+聖印	1H	1		2d+ 0	12	3	0										
金の羽根ペン 極小MP消費でインクが出る修正もできる優れもの 持ち手に何かをはめ込める穴が3つある	1H	1		2d+ 0	13	3	0										
残響残る短刀 懐にしまっている	2H	5	2	2d+ 2	10	0	5										
マルミアドワーズ 聖剣 常時マルチアクション+魔力撃 威力値ダイス目＋1 魔法ダイス目＋2	1H両	10	2	2d+ 27	11	43	90										
マルミアドワーズ 魔力＋4 魔法与ダメ＋10 消費MP－3	2H片	10	2	2d+ 27	11	43	100										
デモンズブレード	1H	1		2d+ 25	10	40	50										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 13	21

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 25

MP
137

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	35			
召異魔法	15	36			

装備品	説明
頭 伝説の馬（鹿）の被り物	草・ポーションの回復効果＋6
耳 荒ぶる暴風	風属性魔力撃
顔 ラル・ヴェイネの観察眼	
首 幸運のお守り	戦利品ダイス＋1
背中 野伏のウェポンホルダー改	金の羽根ペンを仕舞う用
右手 マナリング	魔法ダメージ＋1
腰 伝説の布切れ	
足 マルチアクション限界突破	欠片
その他 真・ブラックベルト	

装備品	説明
三重詠唱	欠片
左手 正しき信念のリング	
セーフティメット	物理ダメージのピンチを一度だけ防ぐ

その他メモ

メモリア 9/16

記憶と感情を武器にする魔法使い 薬草の知識も豊富で手先も器用
もう戦う必要もないが、みんなが心の底から笑えるようになるまで戦うことを決めた

自己評価が低くく、根暗だが努力家 我慢することが多く優しくされるととても喜ぶ スキンシップは好き
基本的に人当りは良いが、嫌いな人物や危険だと判断した者は徹底的に嫌う
普段の口調は少し丁寧で一人称は私 二人称と三人称は前から変わり、さんだけになった

一人で眠れず、不眠気味で 不安症を抱え 原因不明のPTSDを患っている 酷い時は自傷行為で落ち着かせていた
が、プレッシャーや死ぬ恐怖が無くなり、治り始めている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メモリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速な火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
セーフティメットx2	○□□○□□
記憶の欠片・スクイーズ	○□□○□□
記憶の欠片・高速詠唱	○□□○□□
記憶の欠片・防具習熟	○□□○□□
記憶の欠片・マルアク	○□□○□□
記憶の欠片・マルアク限界突破	○□□○□□
記憶の欠片・三重詠唱	○□□○□□
賢者の欠片	○□□○□□
記憶の欠片・ターゲティング	○□□○□□
記憶の欠片・魔力強化	○□□○□□
記憶の欠片・荒ぶる暴風	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
魔力切れの盾	○□□○□□
破損したダ・カーポ	○□□○□□
小さいぬいぐるみ	○□□○□□
失楽園セット	○□□○□□
？？？	○□□○□□
お守りの聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□