キャラクター名: オルコ・オグラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	6100		空腹のあまりに失神したことがある		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1	2	17	2
		敏捷度	10		3	19	3
体	11	筋力	3	1	1	16	2
		生命力	3		6	20	3
心	13	知力	11	1	7	32 + 2	5
		精神力	12	2	5	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8		
セージ	8		
ドルイド	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ(Lサイズ)	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ぬいぐるみ(Sサイズ)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	13			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283 p		p
MP軽減/ドルイド	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	
リザードマン語	○	
ケンタウロス語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 75 /合計 75

その他メモ

冒険に出た理由：一攫千金を狙って
物心ついた時にはスラム街で独りだった。
空腹で失神して以来は食べれそうな物は何でも食べ、毒物を口に入れた事もあった。
見た目のせいで人が寄ってくる事がなかったが、石などを投げられる事もあった。
生きる為ならと手段を選らばなくなりつつあった時に冒険者の存在を知り、一攫千金を考え決心した。
昔拾った、綺麗な一張羅を身にとおし冒険者ギルドに向かった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟