キャラクター名

ビスケ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
編み物	何かを編んでいた…誰のためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
うとうと	甘いまどろみ…目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることにあった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、楽しくて涙がこぼれてくる……。
一人ぼっち	一人ぼっちの寂しさをあなたは知っている。寂しくて寂しくて、涙が抜け落ちていくようなそんな感覚。泣き出したいのに、声も涙も出てこない。けれど、今のあなたには頼られる仲間がいる。…いったいいつまでいっしょにいてくれるのだろう?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シモツキ	信頼	3	①②③④⑤	PL遊亜さん
サユリ	信頼	3	①②③④⑤	PL王子さん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール１体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋2
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは１減少する（最低０）。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ獲得
				オート			
頭		アクセサリー		オート	なし	自身	たからもの。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御１」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１