キャラクター名: ベルザード・カルマン

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	龍神	**Lv.1:**	龍神	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	23	22	22	20	24	8
ボーナス	10	7	7	7	6	8	2
クラス修正	25	11	8	6	6	9	-5
他修正	-2						
能力値	33	18	15	13	12	17	-3

HP	1018
MP	1013
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	紅蓮の大剣		5	38					
左手									
頭部									
胴部	紅蓮の王の鎧		-5		-3	28	1	-3	
補助					-2				
装身具									
能力値			18	0	15	0	17	27	38
スキル				22		22	12	3	
その他				15					
総計(右)			18	75					
総計(左)			13	37	10	50	30	27	38
総計(両)			18	75					
ダイス数			6 d	6 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	17			17	+ 6 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 30	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ソウルヒット	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果： CL５以上で取得可能武器攻撃と同時に使用。その攻撃に貫通ダメージに変更する。								
ドラゴンスケイル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： CL10以上で取得可能。物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
倍加(スマッシュ)	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋筋力する								
レイジングスラッシュ	5	10	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： DRの直前に使用する与えるダメージに+10DかBS放心かBS威圧を付与する。								
リカバリー	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： BSを一つ回復する。								
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオ一回	
効果 :対象が行った射撃、魔法攻撃に対するリアクションを装備している武器で命中判定を行う。対決に勝利した時、対象が行った攻撃は失敗する。								
ストラグルスラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： バッシュを二回行う。二回目のバッシュのダメージに+2Dする。								
次元断	3	20	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： エンゲージしてない対象にも攻撃できる。その攻撃は射程視界になる。								
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： 判定の直前に使用する。その判定で振るダイスの数が効果で減少していてもその効果を受けずに判定を行える								
□□の業火	★	50	メジャー	視界	範囲選択	呪歌	シーン一回	
効果 :対象に炎属性の魔法ダメージを与える。この攻撃に対してこの攻撃は無効化されない。この攻撃でダメージを与えた場合、対象にBS□□を付与する。								
ペネトレイト	★	100	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自身の行う攻撃にこの攻撃に対して相手はスキルや効果によってダメージを軽減できないを与える。								
スラッシュバック	1							
効果：								
	1							
効果：								

BS□□　対象の生命を果てるまで燃やし尽くす炎、対象がスキルやアイテムで回復を行った場合、３DのHP、MPをロストさせる

□□の業火　６D+30