

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	混沌
出自 (効果)	記憶過剰			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	12	9	9	15	10
ボーナス	8	7	4	3	3	5	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	8	6	3	3	6	4

HP	113
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードブレイド		-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ヒューリンバンダナ		0	1	1	3	0	0	0
胴部	マジカルチェイン				2	8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			8	0	6	0	6	9	14
スキル	シールドスラム、シールドストライク		3	9					
その他									
総計(右)			10	22					
総計(左)			11	10	9	24	11	8	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HPポーション
	HMPポーション
小道具入れ	HMPポーション
[小道具入れ]くさび	HMPポーション
冒険者セット	
[小道具入れ][冒険者セット]ロープ	小型ハンマー
[小道具入れ][冒険者セット]ランタン	キャップライト
[小道具入れ][冒険者セット]火打石	エリンドン大陸西方トラベルガイド
[冒険者セット]野営道具	
	HMPポーション
ポーションホルダー	HMPポーション

現在重量: 17 | 所持金: 17 | 預金・借金:

最大重量: 29

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作時、任意3能力基本値+1								
バッシュ	3	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃、ダメージ+SLd								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL1回/カ-	
効果: 武器攻撃時ダメージ+CL*10								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シ-ン1回	
効果: 判定+1d								
アムズ`マストリ-:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 命中判定+1d								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵ダメージに+盾の重量								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 命中+SL、ダメージ+SL*2								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: ステップ:~を二個同時に使う								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ+SL*3								
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 物理防御・魔法防御に+SL*3								
バーサーク	5	3	マイ-	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ+SL*3、リアクション-1d								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: バーサークのリアクション-1dを打ち消し								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御1回	
効果: 対象に行動消費無しでカバー								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シ-ンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更								
ギフト	1	-	DR直前	-	自身	自動	SL1回	
効果: そのDRに+2d								

白髪の少年。年齢性別出身地位、それぞれがばらばらの複数の記憶を持つ。  
直前の記憶はフウネ村から旅立つところで途切れており、故郷や幼馴染の事を気にしている。

異なる価値観の複数の記憶を持つため、善悪や常識といったモノに関してはかなり曖昧。  
少年のモノを基本的には受け継いでいるが、時折異質さがあらわれることもある。

戦闘が始まると態度が変わる。これは文字通り人が変わっており、記憶の中から戦士として戦っていた他人《自分》を引っ張り出してきている。  
ただし、身体が異なるため100%を引き出せず、本人としても色々改善策を考えている最中である。

第一話  
「……えっとじゃあ、シエル。シエルって呼んでください」  
「これからよろしくね、みんな」  
森で倒れていたところを、通りかかったリリー一行に助けられる。  
地図を見ても故郷の名前はなく、知らない地名ばかり。故郷を、幼馴染の居場所を探すため、彼らに同行することになった。

第二話  
「」

第三話  
「」

