

キャラクター名
神斬 無蔵 (かみきり むぞう)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
オプション		年齢	38	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	権力者の血統	経験	汚れ仕事	邂逅	家族：神城早月

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	0	0	1	1		2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
59武器+1+2+3「変幻自在の神剣（リベルタ・エスパード）」	白兵	11r+7		12		@8/コスト=7/ドッジ判定ダイス-1個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
伸縮性警棒	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
No.23『申し子(セレクトッド)』	P	N		
半田半蔵	P 信頼	N 食傷		
赤染ゆかり	P 信頼	N 食傷		
"ミニアスケイプ"六ノクグイ	P 連帯感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR：エグザイル	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
爪剣	5	3	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	攻+[Lv*2]/対象はドッジ判定ダイス-1個							
オールレンジ	4	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定のダイス+[Lv]							
アンプリフィケーション	3	5	Xジャー	-			-	
効果：	攻+[Lv*5]							
ジャイアントグロウス	1	5	Xジャー	武器	範囲(選)	対決	100↑	
効果：	攻+2D10/範囲(選択)に変更							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体を変化させて移動可能							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

やる気がなく、ダラダラとしているおじさんエージェント。小佐古支部所属。
いつもゆかりちゃんに尻を叩かれている。
捻くれており素直でない性格。
過去のことからオーヴァードの能力に懐疑的、非必要だと思いエージェントとしての活動も非積極的であった。
しかし夏彦くんと出会い、意識が変わる。彼を死なせないために尽力することになる。
もう誰も自分の目の前で死なないと心に誓っている。

顔面の左側に大きな傷跡、痣がある。親友を殺した際に残った傷。戒めとして残している。

■戦闘スタイル：
・髪を大剣のような形状にし攻撃する。自由に硬化・軟化させる「変幻自在の神剣（リベルタ・エスパード）」

コードマジェンタにおける設定は以下を参照
<https://privatater.net/p/4963116>

▽参加シナリオ
2019.06.08『コードマジェンタ』PC2 生還
2019.09.12-10.02『パーフェクトグレイ』PC2 生還（経験点+31点）
2020.09.21『アウトサイダーアークス』PC1 生還（経験点+27点）
2021.08.05『一天地六のワンサイドゲーム』PC2 生還（経験点+23点）