キャラクター名
オーウェン=ハンド

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	10	12	46	42	13	9
ボーナス	15	3	4	15	14	4	3
クラス修正	0	0	0	4	3	0	1
他修正				1			
能力値	15	3	4	20	17	4	4

HP	255
MP	282
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	祓魔剣アカデメイア		-1	36				-1	
左手	S1おしゃれの盾+精霊王の紋章					3		-1	
頭部	S1竜骨の兜					8	4		
胴部	S1ドラゴンメイル				-5	15	5		
補助	練魔の外套					5	5		
装身具	アーケイングリモア								
能力値			3	0	4	0	4	21	20
スキル									
その他	リムブースト・リフレクス(INT+2)							2	
総計(右)			2	36	-1	31	18	21	20 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	20			20	+ 2 d
アイテム鑑定	20			20	+ 2 d
魔術判定	20			20	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
【収納】	EXMPP*10
ベルトポーチ	GMPP*5
異次元バッグ	万能薬*5
ポーションホルダー	蘇生薬*2
小道具入れ	貰ったGMPP
【呪符】	【道具】
対毒符*3	虹の輝き
転移の呪符*3	月光の種
	契約の宝石
【ポーション】	心身の章

現在重量：	59		
最大重量：	102	所持金：	160505
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【筋力・知力・精神】能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1		効果参照		自身		ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：魔法攻撃と同時使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージ+[CL×10]する								
ソウルコンバート	1		効果参照		自身			
効果：「効果」に「Fateをn点」消費とあるスキルと同時使用。Fate1点につき【MP】10点を消費する事によって、Fateの代わり可。この時、必ず消費するFate全てを【MP】で消費する事。ただし、「分類：ロール」のスキルには効果を発揮しない								
精霊乱舞	1		効果参照		自身			
効果：《フレイムクラック》か《フロストプリズム》か《ルインストーム》と同時使用。Fate3点消費。そのスキルを「対象：場面(選択)、射程：視界」に変更し、ダメージ+[CL×5]。また、同時に使用したスキルは、スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない								
	○							
効果：								
ミラーアタック	1		判定直後		自身			
効果 :攻撃の命中判定直後に使用。Fate3点消費、命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更。その結果、6の目が2個以上になれば、クリティカルになる								
	○							
効果：								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果：セットアップでエネミー識別可								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアップ」スキル1つ使用								
インクリーズデバイス	3	8(12)	セットアップ	20m	SL体			
効果：対象が行う攻撃ダメージ+【知力】。ラウンド終了まで持続								
コーデックス	1		セットアップ		自身			
効果：コーデックス取得								
マインドマスター	1		セットアップ		自身		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回、ｼｰﾝ3回	
効果：《コーデックス》と「タイミング：セットアップ」のスキルを使用								
コネクトアイ	2							
効果：								
コネクトドランゴン	2							
効果：								

f7c114

CV:櫻井孝宏
アルディオンの辺境にある村出身の魔術師。
元は冒険者兼魔術学者として活躍していた。
基礎元素の研究を主にしている。一時は光/闇といった特殊な元素属性に手を出したこともあったが、適正がない事と、基礎元素も満足にわかっていなかったので断念。
運命クラスとなってからはアヴァロンに渡り、次元回廊の破壊と自身の研鑽に勤めていたが、幽界に籠るよりも、物質界で身を置いて元素の解明に努める方が良いと判断し、出てきた。
幽界に暫く居たため、身体の老化/成長が他の人より緩やかになっている。自覚あり。

性格：人智を尽くして天命を鷲塚むタイプ。

(2+1+1+1+1)D6+(21+2+1+1)>=0
魔術判定《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ(1d)+ﾏｲｽﾀｰ:魔術(1d)+ｴﾚﾒﾝﾀﾙﾏｽﾀｰ(1d)+ｱｰｹｲﾝｸﾞﾘﾓｱ(1d)+ﾌｧﾗﾝｸｽｽﾍﾟﾙ(2)+心身の章(1)+月光の種(1)》

【通常成功DMG　1R目は-21】
(2+1+4)D6+(50+20+20+25+20+21+17+10+10+20+2+4+3) 魔法攻撃、<地/火>魔法DMG+ｽﾘｯﾌﾟ《ﾌﾚｲﾑｸﾗｯｸ(2d+50)+ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ(1d)+ｱｰｽﾌﾞﾚｲｶｰ(20)+ﾌｧｲｱﾛｰﾄﾞ(20)+ﾏｽﾀｰﾏｼﾞｯｸ(25)+ｲﾝｸﾘｰｽﾞﾃﾞﾊﾞｲｽ(20)+ﾌｧﾗﾝｸｽｸﾗｯｼｭ(21)+精霊王の紋章(4d)+竜骨の兜(10)+ﾄﾞﾗｺﾞﾝﾒｲﾙ(10)+練磨の外套(20)+虹の輝き(2)+契約の宝石(4)+魔烈のｸﾘｽﾀﾙ(3)》

キャラクター名
オーウェン=ハンド

プレイヤー名

所持品			
リムブースト・リフレクス			
冒険者セット			
【クリスタル】			
魔烈のクリスタル			
抵抗：威圧のクリスタル			
知力のクリスタル			
魔術士のクリスタル			
【宝石】			
トパーズ*20			
最高級トパーズ*10			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身		シーン1回	
効果： 未行動時使用可。イニシアチブにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済となる)								
	○							
効果：								
グレートコネクト	1							
効果：								
	○							
効果：								
ブーストマジック	1	1(3)	マイナー		自身			
効果： 魔法攻撃ダメージ+【感知】。メインプロセス終了まで持続								
精霊王招来	1		マイナー		自身		シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃ダメージ+【最大HP】。また、その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更する。子の効果はメインプロセス終了まで持続								
	○							
効果：								
アースバレット	1	2(6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃。〈地〉属性のダメージ[2D+5]。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]付与								
ファイアボルト	1	2(6)	メジャー	20m	自身	魔術		
効果： 魔法攻撃。〈火〉属性のダメージ[2D+10]								
クエイク	1	8(12)	メジャー	20m	単体	魔術	《アースバレット》1	
効果： 魔法攻撃。〈地〉属性のダメージ[2D+20]。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]付与								
インフェルノ	1	8(12)	メジャー	20m	単体	魔術	《ファイアボルト》1	
効果： 魔法攻撃。〈火〉属性のダメージ[2D+30]								
フレイムクラック	1	14(18)	メジャー	30m	単体	魔術	《インフェルノ》1《クエイク》1	
効果： 魔法攻撃。〈地/火〉属性のダメージ[(SL+1)D+50]。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]付与								
異才：ダブルキャスト	3	11(15)	メジャー		自身		シナリオSL回	
効果： 取得している「タイミング：メジャー」の「分類：魔術」を2つ使用								
	○							
効果：								
マジックフォージ	1	1(3)	DR直前		自身		シーン1回	
効果： 魔法攻撃ダメージ+[(SL×2)D]								
異才：ブーストフォース	1		《マジックフォージ》		自身			
効果： [SL×20]点以下の任意の【MP】消費(最低1)。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する								
	○							
効果：								
チャージマジック	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果： 《リゼントメント》の使用回数回復								
	○							
効果：								
マイスター：魔術	1		パッシブ		自身		CL5以上	
効果： 魔術判定+1D								
エソテリカ：メイジ	1		パッシブ		自身		CL10以上	
効果： メイジのスキルコスト-2								

キャラクター名：オーウェン=ハンド

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果：〈地〉属性の魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
コセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定+1D								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果：〈火〉属性の魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべてのエネミーを1回でエネミー識別する								
ラーニング：ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+2D、【幸運基本値】-3								
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージ+[(SL+1)D]								
ファランクススタイル	1		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】選択。装備出来る防具重量制限を選択した能力基本値に変更。《イクイップリミット》など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」に関わらず装備可								
マジックエッジ	3		パッシブ		自身			
効果：《マジックフォージ》の効果+[(SL×3)D]								
マスターマジック	5		パッシブ		自身		《マジシャンズマイト》1	
効果：魔法攻撃ダメージ+[SL×5]								
アレンジ：モータルマジック	1		パッシブ		自身			
効果：《モータルマジック》の「SL上限」+1								
エレメンタルマスター	1		パッシブ		自身			
効果：メイジ、およびその上級クラスと運命クラスの「分類：魔術」の魔術判定+1D								
コーデックスアビリティ	1		パッシブ		自身		コーデックス携帯	
効果：【筋力・感知】選択。選択能力値+1								
モータルマジック	4		パッシブ		自身		《マーダースキル》1	
効果：魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージ+[SL×10]								
神域の魔術	1		パッシブ		自身		《マジックフォージ》1	
効果：《マジックフォージ》の「効果」を「その攻撃のダメージ+[(SL×2)D+【知力基本値】]する。更にこのダメージは、スキルやアイテムによってダメージ軽減できず、ダメージを0に変更する事も出来ない」に変更する								
精霊の怒り	1		パッシブ		自身			
効果：〈無〉属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の【物防】【魔防】を0と見なしてHPダメージを算出する。更にこのダメージはスキル、アイテムによってダメージ軽減不可								
マテリアルコンポーネント	1							
効果：								
マテリアルコンポーネントⅡ	1							
効果：								
マジックスピナーⅠ	1							
効果：								
マジックスピナーⅡ	1							
効果：								
マジックスピナーⅢ	1							
効果：								
フェイス：セフィロス	1							
効果：【筋力・感知】選択。基本値+1								
ホーム：エストネル	1							
効果：【筋力・知力・精神基本値】+1								

キャラクター名
オーウェン=ハンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1							
効果：【筋力・器用・敏捷基本値】+1								
バイタリティ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
フェザー	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
アストラルノウリッジ	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								

キャラクター名
オーウェン=ハンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	1							
効果：								
ダークストーク	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								