キャラクター名	プレイヤー名
陽葵（ひまり）	

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
88.兄	
90.海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効参	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、狂気点を1点加えることでコストとしてもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目＋1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」扱いで使用する
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目・ダメージ+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		髪飾り		オート	なし	なし	戦闘終了後、狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発　出目＋1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4＋爆発
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃2　出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2　装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツ1つを追加で損傷。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート	なし	自身	リミッター損傷時、最大行動値＋2。バトルパート終了までこの効果は続き、発動中は修復不可