

キャラクター名	プレイヤー名
シノ・ブールヴァード	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	950		血縁者と死別したことがある		
		命を助けられたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	10	15	2	33	5
	敏捷度	6	5		17	2
体 14	筋力	6	9		29 + 2	5
	生命力	6	13		33	5
心 10	知力	7	17		34 + 2	6
	精神力	8	13		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	デーモンルーラー	1				
プリースト/アステリア	11						
フェアリーティマー	6						
レンジャー	4						
セージ	9						
エンハンサー	3						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	16	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 マナタイト加工・イスカシアの魔導大鎧(防弾仕様)		24	11
盾 タワーシールド		17	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	ファイター	合計値	13 14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のポールメイス(専用)	2H	23	2	2d+ 18	12	17	43										
水氷妖精のビリオン	1H	7	2	2d+ 18	12	17	17										
アンティアーティフィシャル(専用)	2H	30	2	2d+ 18	12	17	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	17 _m	51 _m

回避	防護点
2d+ 13	14

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			
妖精魔法	6	12			
召異魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
87

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカル
耳 聖印	アステリアの聖印
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 ウェポンホルダー改	補助動作で持ち替える武器2つ
右手 知力の指輪	知力+2 壊して+14
腰 華美なる宝石飾り	宝石6個付き 基本は炎、土、水、雷
足 カエルの子	水泳判定+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	筋力+2 壊して+14

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：蛮族を倒すため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
エルフの村に生まれ、自らの角によって生母を亡くす(経歴2)。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
母を深く愛していた父は、妻の形見として娘を育てようとするも心底からは受け入れられず、表面上は普通の欠損家庭ながらどこか余所余所しい雰囲気漂う中で育った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ひょうきん者として皆に笑われることで居場所を求めたがうまくいかず、村の中で浮いている存在となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
どこかすがるような気持ちで村のアステリアの祭壇を清掃するのが日課だったが、そんな中で神託を聞きプリーストとなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
その事実が村が悪い意味でざわつく中、たまたま襲撃してきた蛮族を魔法を駆使して撃退する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
すると、今まで浴びたことのないような喝采が！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
「ほーん、蛮族を倒すと喜んでもらえるんだなあ。こうやっていけばいつかは自分の本当の居場所を見つけられるかも」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
村の新司祭として祭り上げられた夜、シノはこっそり村を出た。自然とともに生きるアステリアの教えを胸に。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

