

キャラクター名
 鉦 琥珀(あらがね こはく)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生	
	モルフェウス		年齢		15,6あたり?	性別
オプション	覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	疎まれた子	経験	逃走	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	6
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転	7		芸術			知識			情報	噂話	3
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
破壊の御手	運転	5r+7		1 5		コンセントレイト/巨匠の記憶 コスト4
神の像と肖		0				コンセントレイト/巨匠の記憶/クリスタライズ コスト8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
モーフィングロボ		18		-3	全力移動:50m 攻撃力15

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリ	
嗜好きの友人	
自転車	

合計装甲: 18 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P 執着	N 疎外感		
父親	P 同情	N 憤懣		
アルフレッド・J・コードウエル	P 懐旧	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値を下げる							
ヴィークルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	02-p135/02-p200 物質を変換して乗り物を製作する。							
錬成の掟	2	4	オート			自動	デュアブリード	
効果:	:01-p143 宣言したシーンの間、対象のアイテム一つの攻撃力、ガード値、装甲値のいずれか一つに+5。1シナリオ中Lv回数まで使える。							
巨匠の記憶	5	2	メジャーアクション			<運転>		
効果:	EA-p82 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。							
クイックダッシュ	1	4	セット	至近	自身	自動		
効果:	01-p170 即座に戦闘移動を行うことができる。1シナリオにLv回							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	即座に2回メジャーアクションを行う。メインプロセス終了後にHP[10-Lv]失う。1シナリオに1回							
クリスタライズ	5	4	メジャー			対決	100	
効果:	EA-p85 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。1シナリオに3回まで							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	EA-p83 対象が判定を行う前に使用。ダイスを+[LV+1]個する。1ラウンド1回							
創造主の業	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果:	EA-p86 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値に+4Dする。1シナリオに1回まで							
テクスチャーチェンジ	1		メジャーアクション	至近	自身	自動		
効果:	0 2-p141							
壁抜け	1		メジャーアクション	至近	自身	自動		
効果:	0 2-p140							
効果:								
効果:								

年の割に達観しているひねくれ者。
 甘いものが好きでよく飴を舐めている。
 勉強はできるが素行はあまりよくない。
 相手を怒らせるようなことをわざと云ったりもする。

イリーガル
 ドッグタグを渡されたが持ち歩いていない

チーズケーキが好き。OPP11
 9/30生まれ
 お酒の匂いでも酔う(飲める歳になっても弱い)

出産時に母親が死亡している(らしい)
 親戚の誰もが「あなたのせいだ」という。
 物心ついた頃には父親にも距離を置かれていた。
 たまに会っても目を逸らされる。
 去り際に一瞬見えた表情が悲痛なものだったことがトラウマになっている。

過去に一度死にかけたことがある。
 病院で目覚めた際に看護師から「事故に巻き込まれた」と聞かされるが
 気を失う前に化け物を見たような記憶がある。