キャラクター名
松倉 清(ﾏﾂｸﾗ ｼﾝ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	モデル
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	権力者の血統	経験	純粋培養	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	1		6
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会 ｺﾈｸﾃｨｽﾄｰﾙ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	6r+6	0	-		消費したHP+2の攻撃力
紅雫(ﾍﾞﾆｼｽﾞｸ)	白兵	12r+6	-			コンセントレイト/鮮血の一撃
柘榴雨(ｻﾞｸﾛｱﾒ)	白兵	12r+6	-			コンセントレイト/鮮血の一撃/血の宴
潤真紅(ｳﾙｵｲｼﾝｸ)	白兵	12r+6				コンセントレイト/鮮血の一撃/渇きの主

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
コネ:情報屋	
コネ:手配師	
メモリー:レオ・ブライトマン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
松倉大己	P 尊敬	N 悔悟		
選ばれし者(ゲイナー)	P	N		
育ての親	P 連帯感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-2								
赫き剣	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 〔Lv×2〕以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、[消費したHP+8]の攻撃力の武器を作成し装備する 赤P116								
血の宴	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲に変更する。１シナリオにLv回まで 赤P117								
鮮血の一撃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃のダイスを〔Lv+1〕個。メインプロセス終了時にHP-2 赤P117								
渇きの主	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃は装甲無視。命中時に[Lv×4]点のＨＰ回復								
クイックダッシュ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身		-	
効果： 即座に戦闘移動を行うことができる Lv回使用								
殺戮領域	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 組み合わせた攻撃の威力を+10 Lv回使用								
かぐわしき鮮血	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 血の宿る香りを嗅ぎ分けることで特定の個人や集団を探し出すことができる								
瀉血	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 美しい容姿と健康を保ち続けるエフェクト								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

CN:グラナード 宝石ガーネットのスペイン語
2月1日が誕生日
お酒には弱い

アメリカのUGN本部に所属しているエリート
穏やかに微笑んでいることが多い好青年
人当たりも良く、モデル業も上手くやっているようす

UGN施設から松倉家に引き取られ「清」という名前を貰う
父親の教えを守るべく任務で剣を握る
施設産まれだが普通の子供のように育ててもらったため引け目などは抱いてはいないようだが自己評価は若干低め
任務をこなしエリートとして生きてこその価値

成長履歴
●クイックダッシュ取得
●不死者の恩寵→渇きの主、肉体+1、血の宴+1Lv、鮮血の一撃+1Lv、白兵+2Lv
●鮮血の一撃+4Lv
●血の宴+3Lv、殺戮領域取得、鮮血の一撃-2Lv、メモリー取得、意志+2Lv