キャラクター名：恋する乙女は恐ろしい…だれかこのエネミー使ってくれないかなシリーズ…

プレイヤー名：

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	??	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	80 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	6		調達		
運転：			芸術： 料理	4		知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：複製体	P	N		
Ｅ：拒絶の結界	P	N		
ＰＣ	P 純愛	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2	Ｍｅ					
効果：	C-Lv							
ブリザードブレス	4	3	Ｍｅ	視界	範囲（選択）	対決		
効果：	攻撃力+Lv、判定ダイス-3							
魔獣の本能	1	2+2	Ｍｅ					
効果：	【肉体】で判定							
結合粉砕	5	4	Ｍｅ			対決	ピュア	
効果：	ダイス+Lv、装甲無視							
炎の加護	5	2	Mi	至近	自身	自動		
効果：	Ｍｅ中サラマンダー判定ダイス+Lv。							
氷の加護	5	3	Ｍｉ	至近	自身	自動		
効果：	Ｍｅ中、サラマンダー攻撃力+[Lv*2]							
氷盾	5	3	Ａｕ	至近	自身	自動		
効果：	ガード中、ガード値+[Lv*5]							
氷雪の守護	3	3	Ａｕ	至近	自身	自動		
効果：	ダメージ適用前に使用。ダメージ-[Lv]D。ラウンド1回							
スピードアップ	5		常時	至近	自身			
効果：	行動値+Lv							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

****

エネミーを考えてみまして、誰か使っていただけないかなと思って公開してみます。利用許可とかは別に必要ありませんが、ログを公開する場合とかは私が見たいのでＵＲＬとかおいて行っていただけるとありがたいなって思います。

****

「この思いが作り物だなんてそんなの嫌なんです。―早く、楽にしてくれませんか？」

ＰＣたちの住む町に暮らしている女性。ＰＣの一人に思いを寄せている。
しかし彼女の「複製体」としての経歴が彼女の慕情を穢す。
偽物だから。この想いすら、誰かの計算によるものだから。
私が愛するあなたを、そんな穢れた理由で愛したくない。
この想いすら偽物だというなら、深い水底に身を落として、消えてしまいたい。

今回のテーマは「ダメージを受けない系のボス」です。いますよね。負けイベントとかで。
ただし大体の場合、突破するための条件が定められていたりします。負けイベントなら再開した時に戦えるようになってるとか。
このデータの場合、「一度にガード値込みで６０点以上のダメージを与える」となります。
さらに毎ラウンド1回だけ、さらにダメージを軽減できるので、相当な火力を出さなければ突破はできません。
解決法としては装甲無視が最も妥当だと思います。
そこで今回のもう1つのテーマ「愛」ついては「Ｄロイス：想い人」が採用されるという寸法です。
愛を叫びながら突っ走って氷の壁を突き破り、その勢いで恋人を抱きしめる。