キャラクター名

シアン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
悪ふざけ	
父親	
下衆と札束	
些細な悪戯	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドルチェ	対抗	3	①②③④⑤	
マルク	友情	1	①②③④⑤	
フォルテ	恋心	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1。）
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		エナジーチューブ		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		カルマプロセッサ		オート			あなたが受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1ー3	
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い
胴		壊れた部品		オート			
胴		しんぞう		オート			
メインクラス		集中		ラピッド	2		以後、ターンが終了まであなたの攻撃判定の出目+1。