キャラクター名

海鈴（第一案）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
恋多く	
走馬灯	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		癒し		オート			自分に向けて行われる対話判定+1補正を相手に与える
		狂った歯車		オート			相手手駒が大失敗した場合そのダメージ+1させる
		戦乙女		オート			2
		時計仕掛け		オート			改造3入手
腕		釘バッド		アクション	2	0	白兵1+爆発
頭		ボイスエフェト		ラピッド	2	0〜2	対話判定
頭		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度でも可
腕		ガントレット		オート			腕にオート防御1__ダメージ+1