キャラクター名
近藤

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	村人	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	2	0	18	48 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	58
MP	32
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	クロスエッジ	-2	13						
武器2									
防具									
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	11	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		35 %	18	11 %	18 %	0	3 %	5	0
総計(2)		37 %	5	11 %	18 %	0	3 %	5	0
総計(両)		35 %	18	11 %	18 %	0	3 %	5	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 240　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
バレッジムーブ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1ラウンド1回まで使用可能　ラウンド終了時まで、白兵攻撃に+[2xAL]ダメージ							
イラプション	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： [5xAL]までのHPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したHP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							