キャラクター名
バーサーカー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ハヌマーン | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 格闘家 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 36 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 4 | | 知覚 | 4 | | 意志 | 4 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 2 | 3d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄｷｭﾏｲﾗ | 2 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 3 | | 常時 | | | | | |
| 効果： LV×3　行動地アップ | | | | | | | | |
| スタートダッシュ | 1 | | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 吠えたける爪 | 2 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 2 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ｵﾘｼﾞﾝﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 炎の理 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

神話である戦場を駆け回った獣の長。
真名を「ナツ」
テュルク神話に登場するアセナの息子、オオカミはテュルクの神話で重要な役割を果たし、現在もトルコではトルコ民族を象徴する存在とされている。