プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	25	28	8	25	8	6
ボーナス	4	8	9	2	8	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	9	12	2	10	3	3

HP	113
MP	106
フェイト	5

装備品			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルククリ	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	ミスリルククリ	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	封印《流転する力》								
胴部	封印《邪神顕現》1								
補助	封印《アーク:イビルアイ》								
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			9	0	12	0	3	22	9
スキル	ダガーアーツ(回避+3)、クイックムーブ(INT・S+6)、ルックアウト(REA+2)、武器増強(DMG+22)			22	5			6	6
その他	漆黒の星(命中・INT+1)、ジェミニカード(DMG+4)		1	4				1	
総計(右)			9	36					
総計(左)			9	36	17	0	3	33	15
総計(両)			8	46					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	10			10	+	2	d
トラップ解除	9			9	+	2	d
危険感知	10			10	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定	3			3	+		d
錬金術判定					+		d

所持品							
【収納】	【食料】						
ベルトポーチ	果実*6						
異次元バッグ							
ポーションホルダー	【道具】						
小道具入れ	流水の砥石						
ランチボックス	烈風の砥石						
	大地の砥石						
【ポーション】	炎熱の砥石						
HMPP*7	漆黒の星						
万能薬*3	太陽のリボン						
	旦除耂わぃL						

現在重量: 15

24 24310 預金・借金: 最大重量: 所持金:

所持品						
【収納】	【食料】					
ベルトポーチ	果実*6					
異次元バッグ						
ポーションホルダー	【道具】					
小道具入れ	流水の砥石					
ランチボックス	烈風の砥石					
	大地の砥石					
【ポーション】	炎熱の砥石					
HMPP*7	漆黒の星					
万能薬*3	太陽のリボン					
	冒険者セット					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	*	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイ	ミング	がメイキン	ングのヒューリ	ン以外の和	重族スキル	一つを修得	。ただし	幸運基本值-3
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:		武器攻	撃を行う。2体	以上を対象	は取った。	らダメージ	+[SLx2]	
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
ステップ : ダーク	1							
効果:								
バトルステップ	1							
効果:								
ナイトウォーカー	1							
効果:								
	1							
効果:								
セインの魂	1		パッシブ					
効果:								
シザーズガード	1	10	リアクション				シーン1回	
効果:(シザースガード) リアクション。対象射程効果参照。	あなたが対	象単体の魔法攻撃の対	対象になった時に使用する。回]避判定を行う。対決	に勝利した場合、その	の魔法攻撃の対象を、	魔法攻撃を行ったキャ゙	ククターに変更し、そのままダメージロールを行いそのダメージを適用する 1/シーン
捕食吸収	1	9	メジャー				シーン1回	
効果:ダメージ増加を行う。あなたのいるエンゲージにいる戦	関不能、また	は死亡したキャラクタ	ターを1体選択。選択したエネミ	一は即座に死亡し、	蘇生が不可能になる。	あなたが行う攻撃のち	ブメージに+3Dする。	この効果は重複し、シナリオ終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。
フラッシュバン	1		フリー				シーン3回	
効果:		あなたの	かいるエンゲー	ジにいる=	キャラクタ	ーにスタン	を与える	
天狗の業	1		パッシブ					
効果:あなたが何らかの攻撃に対する	リアク	ションをクリ	ノティカルで成功	した場合、エ	女撃を行った	対象に武器	攻撃を一回行	fう。この武器攻撃は自動的に命中する。
最強の誇り	1		パッシブ					
]-ル(こ+	2dする。	またあなたの行	う判定の	ダイス(はスキル、	ハ`ット`ステー	タス、トラップ [°]	の効果によって減少しない
貪欲なる捕食王	1		パッシブ					
効果: とどめの一撃を	を行う	ときに使用	目する。対象へ	のとどめの	り一撃が成こ	功した場合	ì、あなたC	DHPを500回復する。

※ハンティングで《捕食吸収》使用可

AA4C8F

スペイン語で「狩り」

2D6+4+2D6+{司令塔}>=0 筋力

2D6+9+2D6+{司令塔}>=0 器用 3D6+{敏捷}+2D6+{司令塔}>=0 敏捷《インテュイション(1d)》

2D6+2+2D6+{司令塔}>=0 知力

2D6+{感知}+2D6+{司令塔}>=0 感知

2D6+3+2D6+{司令塔}>=0 精神

2D6+3+2D6+{司令塔}>=0 幸運

3D6+{感知}+1+2D6+1D6+{司令塔}>=0 聞き耳or危険感知《サーチリスク(1d)+アインチトトラップ(1)+マイスター:危険感知(1d)》 3D6+{感知}+1+2D6+{司令塔}>=0 罠探知+失敗しても罠不発《ファインドトラップ(1d)+ア・ンチトラップ(1)》

3D6+9+1+2D6+{司令塔}>=0 罠解除《リムーブ・トラップ (1d)+アンチトラップ (1)》

2D6+()+2+2D6+{司令塔}>=0 罠要求判定《アンチトラップ(2)》

【ダイスロール直後】

《アーク:イビルアイ》ダイスロール直後/そのダイスロールのダイスを全て振りなおす 1/シナリオ

:アーク:イヒ``ルアイ-1

カーサ			武器増強	6	パッシブ				
	所打	寺品	武器増強	5					
			効果:				1		
【呪符】			エリアサーチ	1					_
理力符<地>			効果:				1		
理力符<風>			サーチリスク	1					
			効果:				1		
ジェミニカード			ファインドトラップ	1					
			効果:	'			1		
			リムーブトラップ	1					
			効果:		1				
			トレーニング:敏捷	1					
			効果:				II.		_
			トレーニング: 感知	1					
							II.		
			ベアアップ	1					_
			効果:				l .		
			アンチトラップ	1					_
			効果:				II.		_
			トレーニング:器用	1					_
			効果:				II.		_
			フェンサーI	1					_
							I.		_
			フェンサーⅡ	1					
							l .		
			ハンティング	1	効果参照		シナリオ1回		_
			効果:		111 1 1 1111				
			アースノウリッジ	1					
							l l		
			ランナー	1					
							l l	I	
				1					
			効果:						
							l .		
							II.		_
									_
			効果:					I	_
									_
			効果:					I	_
									_
			効果:				l l		
	I .								

スキル名

| SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 |

メモ