キャラクター名
アカシャ・マハーパラシャ ／ のあ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	80
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	8	8	19	7	17	8
ボーナス	6	2	2	6	2	5	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	6	2	3	7	3	7	3

HP	74
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	猟王の盾								
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	猟王の縄								
能力値			2	0	3	0	7	6	11
スキル									
その他	乗用馬(移動+5)								5
総計(右)			2	0	-1	19	10	6	10 m
総計(左)									
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 4 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	乗用馬
ベルトポーチ	リトルゲブラ
ポーションホルダー	
→ハイMPポーション	
→ハイMPポーション	
→ハイMPポーション	
→ハイMPポーション	
→ハイMPポーション	
万能薬	
ハイHPポーション	

現在重量：	7		
最大重量：	29	所持金：	-5775
		預金・借金：	6000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	5		パッシヴ	2	自身	自動成功		
効果：	魔法ダメ+(SL)D							
コンセイトレイション	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	魔術判定+1D							
リゼントメント	1		パッシヴ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法ダメ+CL*10、P81							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	単体をSL*2体に変更							
エアリアルスラッシュ	1	6	魔術	20m	単体			
効果：	風属性ダメ2D+5、魔術判定+1D							
エアリアルセイバー	5		パッシヴ		自身			
効果：	風属性ダメにSL*4							
	◇							
効果：								
エクステンドレンジ	2	2	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果：	魔術の射程+SL*10m							
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	知力で代用判定できる							
	◇							
効果：								
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	ステップのスキル２つ使える							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメ+SL*3							
ステップ：アース	2	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	物理防、魔法防に+SL*3							
	◇							
効果：								

誓約/-10　赤竜の保護者　シーン登場のキャラクターのダメージに+5D。シーン1回のみ
誓約/-10　天魔の野望　ダメージに+(CL+1)Dできる。シナリオ2回。2回使うと浸食されてNPC

5D エアリアルスラッシュ判定
10D+25 エアリアルスラッシュ
+9　ステップ：ファイア
+2D 猟王の盾（CL9から）
+5D リトルゲブラ/シーン1回
+(CL*10) リゼントメント/シナリオ1回
+(CL+1)D アルコンシード/シナリオ1回

キャラクター名

アカシャ・マハーパラシャ ／ のあ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダーマジック	1		パッシヴ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
アルコンシード	1		パッシヴ		自身	自動成功	シナリオ2回	
効果：	ダメージに+(CL+1)D							
	1							
効果：								
＜取得検討スキル＞	◇							
効果：								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定に+1d.							
マジックフォージ	3	3	ロール直前		自身		シーン1回	
効果：	魔法ダメ+(SL*2)D							
フライト	1	4	魔術	近接	単体			
効果：	飛行状態。移動力+SL*5							
ディジニ・ブリーズ	1		パッシヴ		自身			
効果：	風属性ダメで物防-10							
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果：	危険感知の判定+1D							
アナライズエリア	1	6	メジャー		自身			
効果：	警戒行動の判定を知力							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	【HP最大値】を+CL							
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								