

キャラクター名
佑月 央歌 (ゆづき おうか)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|------|------|-------|----------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | キュマイラ | | | | |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 政治権力 | 経験 | 亡霊の館 | 邂逅 | 恩人(菅原泰道) |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-------|----|------|----|--|
| 素手 | 白兵 | 8r+3 | 1 | LV+8 | | 《破壊の爪》後のデータ |
| 狩猟者の爪(100%未満) | 白兵 | 13r+3 | | 9 | | C値8 2+3後 対象のドッジのダイス-1 侵蝕値4 (組み合わせ ①+⑤) |
| 狩猟者の爪(100%未満) | 白兵 | 14r+3 | | 10 | | C値7 2+3後 対象のドッジのダイス-2 侵蝕値4 (組み合わせ ①+⑤) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: 噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 |
| 津奈木 楓 (つなぎ かえで) | P 友情 | N 不安 | | |
| 親 | P 尊敬 | N 疎外感 | | |
| 探索者 | P 友情 | N 不信感 | | |
| 恩人 (菅原泰道) | P 憧憬 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|--|------|-----------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: | クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | |
| 剛身獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 素手による攻撃の攻撃力を+[LV×2]し、装甲値を+[LV×3]する。 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 素手のデータを変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動する。シーンLV回 | | | | | | | |
| 獣の殺意 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 〈白兵〉 | | |
| 効果: | 対象のドッジのダイス-[LV] | | | | | | | |
| 海の恩恵 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 水中によるペナルティを受けない。 | | | | | | | |
| 鋭敏感覚 | 1 | - | Xジャーアクション | - | - | 自動成功 | - | |
| 効果: | 周囲の状況変化に敏感になったり、より広範囲を探索できるようになる。GMは必要と感じたなら<知覚>による判定を行わせてもよい。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

能力ルーツ: シュブ=ニグラス(1D10=8)
中学生の時に友人(探索者)と共に幽霊が出ると噂の館に入り、ジャームに襲われて覚醒する。
混乱している最中に菅原泰道に助けられ、防衛隊員に志願している最中。
親が街の権力者であることもあり、自身の生活を続けつつ卒業後には本格的に防衛隊員として活躍できることを目標に日々を過ごしている。

サンプルキャラクター「衰われた切り札」をベースに、以下2点をアレンジ&イージーエフェクト追加。
エフェクト「完全獣化」→「剛身獣化」(評判がよく、内容も問題ないように見えたため。)
経験表はCRC参照。

邂逅相手を意識して防衛隊員にしようかと思ったのですが、そうするとサンプルデータからそこそこ変わってしまい、調整の仕方が分からなかったのがこうして見ました。
セイレーンは名前先行で。。多分甲殻類系...