

キャラクター名 火竜 かつる (ひりゅう かつる) プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	37	%
出自	権力者の血統		経験	大事故	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ1	RC	5r+4		12		(サイレンの魔女) Lv4 (フィジカルエンハンス) Lv2 (火炎袋) Lv1 (魔獣の本能) Lv1 計コスト12
コンボ2	RC	8r+4		12		(完全獣化) Lv2 (サイレンの魔女) Lv4 (フィジカルエンハンス) Lv2 (火炎袋) Lv1 (魔獣の本能) Lv1 計コスト18
コンボ3	RC	5r+15		15		(サイレンの魔女) Lv4 (フィジカルエンハンス) Lv2 (火炎袋) Lv1 (魔獣の本能) Lv1 (サイレンの魔女) Lv1 (サイレンの魔女) Lv1 計コスト19
コンボ4	RC	8r+15		15		(完全獣化) Lv2 (サイレンの魔女) Lv4 (フィジカルエンハンス) Lv2 (火炎袋) Lv1 (魔獣の本能) Lv1 (サイレンの魔女) Lv1 (サイレンの魔女) Lv1 計コスト25

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
奇妙な隣人	P	N			
蔵内サチ	P 庇護	N 食傷			
蔵内サチ (蔵内工キ)	P 友情	N 悔悟			
春日恭二	P 好奇心	N 不自信			
墓荒 九	P	N			
菱騎 縹	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	シーン間、【肉体】のあらゆる判定ダイスを+[LV+2]個							
サイレンの魔女	4	5	Xジャー	視界	シーン選択	<RC>	—	
効果:	「攻撃力+[Lv×3]」の射撃攻撃							
フィジカルエンハンス	2	3	Xジャー/リア	—	—	【肉体】【感覚】	—	
効果:	組み合わせたc値-1 (下降値9)。1シナリオLv回使用。							
火炎袋	1	2	Xジャー	—	対決	<RC>	—	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]する。HP3点消費する。							
魔獣の本能	1	2	Xジャー/リア	—	—	<RC>	—	
効果:	このエフェクトの組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	RB	自身	—	—	
効果:	そのシーン間、あらゆるエフェクトの達成値+Lvする。							
ロックンロールビート	5	—	自身	—	自身	自動	—	
効果:	達成値+ [Lv×2] する。このエフェクトはバットステータス暴走を受けている間。侵食値基本値+4する。							
蝙蝠の耳	1							
効果:								
超人的代謝	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本名: 緋龍 勝炉 (ひりゅう かつる)
 サラマンダードレイク
 自分の名前が難しくて勝手に漢字をかえた。かつるはもうひらがなで書いている。
 K市高校に通っている男子高校生。学年は高校2年生(4年生)。受験生の3年生のとき先生方の「不良じゃないんだけどなあ…。成績がなあ…。会長もこの人は卒業しろといわれてるんだけどなあ…。」成績で卒業ができなかった。元気旺盛の高校生。
 名誉運動部補佐である。運動神経がいいので、入学当初の部活歓迎会で自分の部を探そうとこたばしにあたり体験入部をし「なんかつらうな。」と部活を辞退し転々とした。最後には、ゲームと自分の時間がほしい!と帰宅部部長になった。

ドレークグループ (勇しき龍の鼓動)
 ・緋龍の精霊(サラ太)
 緋炎龍サラマンダードレイクの幼精霊である。
 通称: サラ太 (命名: かつる)
 数週間の昏睡から目を覚ました時にどこからともなくやってきた龍の精霊。他の人からはどうやらみえなく、聞こえない。かつるにしかみえないのを受け入れるには数か月かかった。
 かつると違い頭がよく、かつるの頓珍漢な回答をツッコみながら訂正正しい知識を呆れながら教えてくれる。
 とある大事故によって蔵内さちをかばい重傷した日、かつるが意識がもうろうとするなか、どこからか聞こえてきた人物。