

キャラクター名 プレイヤー名

バッド=バルチャー

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ドウアン			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	20	8	6	7	17	7
ボーナス	7	6	2	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	3	2	3	5	2

HP	82
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	スーツアーマー				-2	10			-3
胴部	スーツアーマー								
補助	バトルマント					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	5	6	14
スキル	イミュンウェイト、マスタリー、アセティック					3	3		3
その他	バトルマント、手入れ道具、戦士の環			4		1			
総計(右)			6	22					
総計(左)					1	17	8	4	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ロングボウ	にく
森林冒険セット	野菜
バックパック	野菜
戦士の環	果物
狂戦士の鎖	薬草(シナリオアイテム)
モドリ玉(シナリオアイテム)	
炎熱の砥石(ミーネ作)	
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
	にく

現在重量:	23	所持金:	1140	預金・借金:	3500
最大重量:	47				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1			武器攻撃			シナ1	
効果:	対象を単体、ダメージ+[CL×10]							
バーサーク	4	3	マイナー					
効果:	武器攻撃ダメ+SL×3、リアクション-1D シーン継続							
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》					
効果:	狂戦士化(SL+1)になる バーサークと同時に使用							
アームズマスタリー:両	1		パッシブ					
効果:	装備部位:両の武器の命中判定+1D							
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果:	狂戦士化時、白兵攻撃の命中判定+1D							
フューリー	1		パッシブ					
効果:	バステ時、攻撃ダメージ+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	白兵攻撃ダメ+【筋力】							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール後				両装備、防衛中1回	
効果:	物理ダメージ-[武器の攻撃力+2]							
アセティック	1		パッシブ					
効果:	物理防御+3、魔法防御+3							
ブルータルストライク	1		白兵攻撃				シナ1、両使用	
効果:	狂戦士化時使用可能、対象の物理防御・魔法防御を0としてダメージ算出							
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果:	筋力基本値+3							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果:	武器を持ち替える							
イミュンウェイト	1		パッシブ					
効果:	防具の移動修正が0未満→0にする							

前回セッション終了時所持金:11490G(元の所持金330G+稼いだ金額11160G)
 ・武器更新:ウッドハルバード売却(+300G)、金剛の斧購入(-2500G)
 ・防具更新:なし(レベル7になったら狂戦士の鎧とスロット付き兜を装備したい)
 ・アイテム購入:ハイHPポーション(メラナから買い取り-150G)、戦士の環(-2500G)、狂戦士の鎖(-2500G)
 メラナに3500G貸し
 のこり640G

レベル7になったら防具を狂戦士の鎧にして、頭はスロット付きの兜を装備したい
 アームズクリスタル初回半額権は次回持ち越し可能?

「マスタリー:両」だから折角なので弓に持ち替え可能にしてみた
 ただし弓を持った場合はスマッシュとフリンジスイングが乗らずブルータルストライクも使用不可。

狂戦士化(4)…攻撃ダメージ+4D、リアクション自動失敗、リアクション時のスキル・パワー・アイテム使用不可
 フューリー、フリンジスイング、狂戦士の鎖も乗るので実質さらに判定+(1+1D)、ダメージ+(2+1D)

■できること
 ムーブ:移動13m、ウイング(0)、ウェポンチェンジ(4)
 マイナー:バーサーク(ソウルヒート付き)(6)、スマッシュ(5)、炎熱の砥石使用、ポーション使用、全力移動
 メジャー:バッシュ(4)、ポーション使用(武器攻撃と同時・シナ1)ボルテクス(0)、(白兵攻撃と同時・狂戦士化時・シーン1)ブルータルストライク(0)
 被弾時(物理のみ):ウェポンガード(4)

