

キャラクター名
スノードロップ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	282
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	魔術師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	15	24	15	15	7
ボーナス	2	2	5	8	5	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正	1						
能力値	3	3	5	10	6	7	2

HP	64
MP	103
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔女に与える鉄鎧 (マレウス・マレフィカルム)			13					
左手									
頭部	アンセスターフード				0	3	1		
胴部	アンセスタークロス				-1	6	1		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			3	0	5	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	13					
総計(左)			3	0	3	10	10	11	8
総計(両)			3	13					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量: 0
最大重量: 7

所持金: 500
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに+ (SL×4)								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1D。								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D								
ソウルブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果: デイメアのダメージに+ [SL×3] する。								
暴風王の呪詛	1		パッシブ					
効果: あなたが行う [衰弱] の効果強度に+2する。								
蠅王の魔杖	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1Dする。また魔術攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に [威圧] [スリップ] [放心] を与える。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲 ([SL×2] 体)」にする。								
イービルアイ	1	2	マイナー		自身	自動		
効果: 自身が使用するシャーマンのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に+ [(SL+1) D] する								
デイメア	1	6	メジャーアクション	20M	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは [2D+5] (貫通ダメージ) となる。								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃を単体にし、ダメージに+ [CL×10]								
ピアシングペイン	1	14	ダメージロールの直前	20M	単体	自動	1/ラウンド	
効果: ダメージロールの直前に使用。その攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。								
シックネス	3	5	ダメージロールの直前	20M	単体	自動	1/ラウンド	
効果:ダメージロールの直前に使用。対象の攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱 (SL)] を与える。衰弱はこのスキルの対象が与える。								

作成時
ビリーブ×2
マジシャンズマイト×2取得

シャーマンのコストについては既に-1済み。
魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた際、[威圧] [スリップ] [放心] を与える。
【威圧】 (メジャーアクションを仕様できない。マイナーで解除)
【スリップ】 (移動不可、ムーブアクションで解除)
【放心】 (メジャーアクションの判定に-1D) を付与

攻撃方法
物理
コスト

	命中判定	ダメージ	対象	使用スキル
0	4+3D	13+2D	単体	無し
4	4+5D	13+2D	単体	ビースティング
34	4+5D	13+2D	シーン	ビースティング+魔剣の妙技

魔法

6	10+3D	40+7D (貫通) 単体	デイメア
8	10+3D (相手-1D)	40+7D (貫通) 単体	デイメア+イービルアイ
9	10+3D	40+7D (貫通) 範囲 (4体)	デイメア+マジックブラスト

