

キャラクター名
ヘンゼル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		銃神		オート	無	自身	射撃攻撃マニューバ出目+1
頭		子守唄		オート	無	自身	BT射撃攻撃マニューバ判定-1、コスト-1
頭		凶化器官		オート	無	自身	攻撃マニューバ与えるダメージ+1、付与効果は失われる
頭		超知覚領域		オート	無	自身	全ての攻撃判定+1。「転倒」「妨害」「移動」無効
頭		よぶんな頭		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃のみ
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	無	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート	無	自身	最大行動値+2。装備箇所に損傷で任意の基本パーツ1つ損傷
脚		肉の拘束		オート	無	0	BPで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」無効化してよい。