

キャラクター名
チェスター・テイラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1110				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	9			16	2
筋力	3			18	3
生命力	3			18	3
知力	8			16	2
精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーティマー	1		

戦闘特技		能力値	説明
魔力撃		1-292p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力											
						3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
グレートアックス	2H	18		2d+ 4	11	5	33												
ダガー	1H投	3		2d+ 4	10	5	3												
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	0	G	預金・借金																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+ 4	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	妖精の宝石ゲース(4つ入り)
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ		自動失敗チェック
生まれ/自然の中で	冒険者の両親とその仲間たちと森の奥深くで暮らす	□□□□⑤
幼少期/魔法戦士の子	魔法戦士の両親やその仲間たちに鍛えられる	□□□□⑩
幼少期ハプニング/	特に何もなくすくすく成長	□□□□⑮
少年期/森の中で師に出会う	不思議な人に妖精と仲良くなる術や妖精魔法を教えてもらう	□□□□⑳
少年期ハプニング/	ある事件の原因。何かは知らないが、自分の中に他に誰かいる感覚を確認し、それを秘密にしている	□□□□㉕
青年期/	魔力を練る。自分の中の力を制御できるようになる	□□□□㊳
青年期ハプニング/	何者かに命を狙われる。そのことを一人知ってしまう	□□□□㉗
冒険に出た理由/	自由のために	□□□□㉙
	「暴力」を肯定し、「栄光」を否定する	□□□□㉛
	矜持/命令されたくない	□□□□㉝
	テオドルに安心を感じている。	□□□□㉞