

キャラクター名
工藤 煉

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ニート
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 自由	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手 (破壊の爪)	白兵	4r+6	1	[Lv+8]		
		0				
通常攻撃 (100%)	白兵	9r+6		18 (22)		(C:エンハイ+見えざる死神)+陽炎の衣(マイナー) 隠密状態で攻撃
全力攻撃	白兵	10r+6		38 (42)		(C:エンハイ+見えざる死神+マスヴィジョン)+陽炎の衣(マイナー) 隠密状態で攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 裏社会	
コネ: ハッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
父親	P 庇護	N 恐怖		
研究員	P 友情	N 不快感		
霧谷雄吾	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	隠密状態の間のみ、使用できる 攻撃力+[Lv×3] 判定ダイス+1個							
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100%	
効果:	攻撃力+[Lv×5] シナリオ3回							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間、素手のデータを変更							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間、肉体判定のダイス+[Lv+2]個 ただし、あらゆるアイテムを装備、使用不可							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メイプレスの間、隠密状態になる シーンLv回							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行なう 離脱可能 エンゲージ無視 封鎖無視 シーンLv回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦闘開始から最初のマイナーで《完全獣化》《破壊の爪》を使用。
 攻撃対象から離れている場合、さらに《光芒の疾走》を使用。メジャーアクションで攻撃を行なう場合、《陽炎の衣》を使用する。
 100%を越えたら、《マスヴィジョン》を組み合わせた《全力攻撃》のコンボを使用する。

侵襲が重めな構成で、攻撃自体をシーンLv回までしか行なえない、隠密状態が絡む、状況に応じてマイナーを変えるなど、難易度は高めだと思われる。
 ボスが対象を取るカウンター系エフェクトを持っている場合、隠密が生かしやすい。防具が着れないことに留意すること。