

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			15	2
	敏捷度	7	5		18	3
体	筋力	4			18	3
	生命力	4			18	3
心	知力	7			17+1	3
	精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	6		
セージ	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p	p
MP軽減/プリースト	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣 II 安精	
鉄壁の防陣 II 鉄鎧	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 97 /合計 97	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			-1 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1740 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ -1	10	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 10	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	聖印(ユリスカロア)
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	叡智の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔