キャラクター名

フレイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ	
母	母親。家族の逃亡後は自ら望んで戦闘機能を組み込み、屋敷の警護を担っていた
「死の訪れ」	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミシェル(こはさん)	対抗	3	①②③④⑤	
ドロシー(笹かまさん)	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつをラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃マニューバの攻撃判定を+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定+1
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	発狂状態の未練があるとき攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身へ使用不可。移1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射1+爆発+全体
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射1+攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		指輪		オート			右手の人差し指
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1