

キャラクター名 アメリカ(おじ)	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	12ぐらい?
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2730				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	8		25	4	ファイター	6		
敏捷度	4	9		20	3	エンハンサー	1		
筋力	7	8		25	4	アルケミスト	2		
生命力	10	3		23	3	ライダー	9		
知力	9	9		22	3				
精神力	8	5		17	2				

戦闘特技	能力値	備考
かばう	224 p	p
防具習熟A/盾	IB31 p	p
防具習熟S/盾	IB32 p	p
頑強	IB29 p	p
鉄壁	IB30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
HP強化	
騎獣強化	
攻撃阻止	
チャージ	
獅子奮迅	
限界衝動	
HP超強化	
トランプル	
特殊能力解放	
バークメール	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 グランドパートナー		18	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 10	11	10	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	17	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	リトルウィング 落下による被ダメージを-20
右手	プロテクションリング 常に操縦魔法「プロテクション」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-1)
腰	ブラックベルト (専用化HP)
足	
その他アルケミーキット	(専用化MP)

装備品	説明
左手	月光の指輪 壊すと精神抵抗力判定に+2

その他メモ	自動失敗チェック
ライダー技能 「応急手当判定」「受身判定」「地図作成判定」「魔物知識判定(※1)」	□□□□⑤
アルケミスト技能 「賦術の使用」「加工判定」「見識判定」「文献判定」「薬品学判定」	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

