

キャラクター名
オレンジ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	3	4
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
あいね	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ポジティブ思考(アンテナ)		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		機敏な動き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		読めない動き(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		裁ちバサミ(大狭)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		針(鉄球鎖)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		デザイン案No.2		ラピッド	0	効果参照	裁ちバサミ同様でコスト0のラピッド。裁ちバサミ同様、敵の狂気点1点を無効化できる。コスト0のラピッドとして使用する。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		糸(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
胴		布(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		パッチワークドレス(つぎはぎ)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴				オート			