

キャラクター名
シェフィ・クルフィ・スラシャフィ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	雌株	年齢	29
冒険者Lv	9	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	0		5人以上の兄弟姉妹がいる 役に立たない得意技がある		

技	6	器用度	5	2	13	2
		敏捷度	5	3	14	2
体	7	筋力	3		10	1
		生命力	14	3	24	4
心	16	知力	5	5	26 + 2	4
		精神力	6	4	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	9		
セージ	3		
バード	1		
アルケミスト	1		
ドルイド	4		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
		武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
		武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
		MP軽減/プリースト	1-283p		p
		MP軽減/ドルイド	1-283p		p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・スモールアニマル	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	100
専用聖印	100
名誉点 所持 150 /合計 350	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木のブラックロッド 魔法の消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
MCC(5点)	○□□○□□
赤Aカードx6	○□□○□□

フルート	○□□○□□
月光の魔符 II	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 聖印	ダリオン
背中	
右手 叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14
腰	
足	
その他 知性の指輪	知力+1、破壊で+13

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、破壊で+13

その他メモ	自動失敗 チェック
メリア長命種の少女。見た目は人間換算で10歳過ぎたぐらい。 幼い頃にダリオンの声を聞き、いっばいいいた兄弟姉妹の制止も聞かず森を飛び出した。 そのままんやかんやで生きてきたのでかなり楽観思考の節があるが、 種族柄かつ職業柄、みんなちやほやしてくれるので適当でも生きていけている。 どんなに心が落ち込んでても花は満開にさせることができるが、だいたい顔が無理してるのすぐに分かるらしい。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊱