キャラクター名

シャルケ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せそうな笑顔。それがいつも私の脳裏に浮かぶ。
日常	退屈だけど暖かくて、かわりばえのしないけど幸せだった日常。それがどうして、こんなことに？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0	自分がダメージを受けた際、指定した姉妹の次のアクションのコスト−1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりにうける。
メインクラス		異形存在		オート	0	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、大成功以外なら命中個所を任意に決めて良い
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御＋1。何度でも使用可能
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツが損傷していた場合回復可能。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
頭		けもみみ		オート	0	0	最大行動+1。このパーツを行動判定で使って大失敗しても損傷しない。
頭		おとこのこ		オート	0	0	対話判定＋1
腕		たからもの「本」		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練の狂気点を１点減らす
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	支援2