

キャラクター名 バジエーダ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	34
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	大怪我をしたことがある		
<b>経験点</b>	20		罪を犯したことがある 故郷の場所を知らない		

<b>技</b>	16	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	5	3		24 + 1	4				
<b>体</b>	7	敏捷度	6	4		26 + 2	4	プリースト/ミルタバル	4		
		筋力	10	2		19	3	スカウト	7		
<b>心</b>	4	生命力	7	3		17	2	エンハンサー	2		
		知力	8	5		17 + 1	3	アルケミスト	2		
		精神力	7	2		13	2	ライダー	5		

<b>戦闘特技</b>			<b>言語</b>			<b>会話</b>	<b>読文</b>
トレジャーハント	2120p	p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	p	魔動機文明語		○	○	
武器習熟A/投擲	1-281p	p	シャドウ語		○	○	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p	ランドール		○	○	
挑発攻撃	1-287p	p					
頑強	1-279p	p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
アンチポティ		
遠隔指示		
HP強化		
騎獣の献身		
騎獣強化		
特殊能力解放		
パラライズミスト		
ポイズンニードル		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
	鎧	ミモレの上質布鎧	6	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	12	4

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ダーク	1H投	4		2d+ 11	9	11	9										
射程20m 12個所持(一つ100G)																		

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	28 m	84 m	2d+ 12	4	55

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 8/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 13	27

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
神聖魔法	4	7			

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	ホーリーパロット	神聖魔法を魔力0で反復 ※普段は着けてない
耳	聖印(ミルタバル)	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	巧みの指輪	※値段は所持品欄にまとめて記載
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	知性の指輪	

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

— その他メモ —

生まれた環境：隊商の護衛  
ヴァグランツになった理由：自由に生きるため

幼いころに苦労したせいかお金には目がない。  
何かに属することをあまり好まない為、普段は巡業者に身を扮して相棒のルンルン(ドンダウレス)と共に放浪者として生きている。  
14歳の時に生き別れた家族を探す傍ら、遺跡探索などで宝箱を見つけたときはグラスランナー顔負けのスピードで物色しにいくらしい。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓

