

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	大成功
出自 (効果)	錬金術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	24	8	18	7
ボーナス	3	3	5	8	2	6	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	5	10	3	8	3

HP	61
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1					
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	5	0	8	8	8
スキル	《マシンアーマー》					2	1		
その他									
総計(右)			2	1					
総計(左)			3	0	5	11	13	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10	2		12	+ 2 d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 3 d
魔術判定	10	2	1	13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 14
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPポーション*9	
水牛	
キャップライト	
使い魔	
使い魔	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 自身が使用するサモナーのスキルのコストに-[SL] (最低1) する								
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
グレートサモナー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルの効果に+1Dする								
ハイサモナー	1	3(1)	マイナー	-	自身	自動		
効果: 自身が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動		シナリオ1回
効果: 「対象: 自身」以外の自身が使用するサモナーのスキルを「対象: 場面 (選択)」 「射程: 視界」に変更する。メインプロセス終了まで持続								
ボイドパワー	3	8	判定直前	-	自身	自動		シナリオSL回
効果: 魔術による攻撃の命中判定を行う直前に使用する。その攻撃では、対象の【魔法防御力】を0としてHPダメージを算出する								
サモン・ファーヴニル	1	9(6)	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+5 (<無>属性の魔法ダメージ) となる								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動		シーン1回
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。シーン1回								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動		シナリオ1回
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
コンストリクション	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 《サモン・〜》と同時に使用する。その《サモン・〜》を「対象: 単体※」に変更し、「コスト」に-2する								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]個取得する								
ファミリアサポート	1	-	パッシヴ	-	自身	-		使い魔携帯
効果: 攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする								

少女の姿をした数千歳の男性錬金術師。「自分」が可愛いことに絶対の自信を持つ。ぶっきらぼうで自分の知識を鼻にかけている節があるが、実は面倒見がいい。鏡を眺めるのが好き。

