キャラクター名
テオドール・ヴェルレーヌ（モルフ）

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	15
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	10	0	26	56 %
敏	7	10	0	17	47 %
運	7	8	2	17	47 %

HP	1096
MP	156
移動時ウィル	20
戦闘時ウィル	50

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	[メイキング・ブースター-3,5,1,1,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL] のブースターを作り戦闘終了まで装備する					10			
武器２									
防具	ディスティニー								7
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	プリズムカラー								
能力値＋ボーナス		21	0	5	44	8	15	17	0
アーツ					10				
その他									
総計(１)		21 %	0	5 %	54 %	24	15 %	17	7
総計(２)		21 %	0	5 %	54 %	14	15 %	17	7
総計(両)		21 %	0	5 %	54 %	24	15 %	17	7

所持品

所持金： -200　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	10/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	最大HP+[AL*100]点						
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	出目をスワップ						
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	固定値3を1d6に変換可能						
ネファリウス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	4R目から2回行動、ターン開始時にMP全回復可						
フォアフロント	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
ライトエッジ	5/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効						
ディスペア	3/3	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	攻撃に+[モルフLv÷2]d6ダメージ。1シナリオに[Lv]回使用可能。						
スフィア・エレメンタラー	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
メイキング・ブースター	5/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL] のブースターを作り戦闘終了まで装備する						
エレメントエンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]						
クロスファイア	3/3	4	インスタント	自身	自身	2	
効果：	射撃命中の直前に使用し、そのダメージに+[ALx3]。対象変更不可、攻撃毎1回使用可能						
アルファ・ブレイカー	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし						
ディストレイン	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃が命中すると相手のウィル-3点。1R1回						
ギガンティア	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	自分及び自陣営のクリーチャーに対する攻撃の命中率に-10%						
デイライト	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は戦慄状態になる						

フォアフロント: 2d6+25 MP3
ライトエッジ: +5+光属性 MP2
クロスファイア: +9 MP4
アルファ・ブレイカー: +25 MP3
装備もろもろ: +27
ディスペア: +8d6
合計: 10d6+91

キャラクター名：テオドール・ヴェルレーヌ（モルフ）

プレイヤー名：

所持品

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・クロスバイツ	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	クロスバイツの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす						
ドレインライフ	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							