

キャラクター名
獣の姫

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	その他A	カヴァー	犬っぽい人(FHマーセナリー)
	キュマイラ					
オプション			年齢	??	性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	野生の子	経験	逃亡	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:象	2		芸術:			知識:			情報:動物	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生体特徴 牙/角	白兵	7r+7	2	4		素手扱い
破壊の爪+歴戦の獣牙	白兵	7r+8	1	47		侵蝕100%で攻撃力52
ターゲット+攻性変色+狩りの統率者		0				至近範囲選択 指定した対象への単体攻撃の攻撃力+40
		0				↑ 100%~で48

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生体特徴 牙/角	
コネ:動物の手下	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
シャープフィン	
珍道中の稼ぎ	
αトランス	
フランカー	
マンイーター	
カスタマイズ:エピック	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹	P	N		
人間	P 好意	N 偏愛		
春日	P 有為	N 脅威		
なす	P 好奇心	N 不安		
口キ	P 友情	N 不安		
トム	P	N		
筋肉	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ・キュマイラ	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム		
効果: いつもの								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	-		
効果: シーン中対象への単体攻撃+(Lv*3)								
狩りの統率者	2	4	オート	至近	範囲選択	-		
効果: 範囲内の対象にもターゲットロックの効果を適用する								
獣の力	2	2	Xジャー	武器	単体	白兵		
効果: 白兵攻撃+(Lv*2)								
攻性変色	5	3	セットアップ	視界	単体	-	リミット	
効果: ターゲットに組み合わせる その効果にさらに+(Lv*5)する 自分は暴走する								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-		
効果: 戦闘移動を行なう。離脱可能、封鎖の影響を受けない								
破壊の爪	7	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: 素手を攻撃+(8+Lv*2) ガード値1に変更								
歴戦の獣牙	5	4	マイナー	至近	自身	-	リミット	
効果: 破壊の爪と同時に使用。素手攻撃力をさらに+(Lv*3)する								
餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	-	80%	
効果: 自身と同エンゲージに居る敵に対する攻撃のダメージを+(素手攻撃力)する。自身の攻撃に対しては使用不可								
巨獣の爪牙	1	2d10	マイナー	至近	自身	-	120%	
効果: 同メインプロセスで素手による白兵攻撃を2回行なえる								
アイテムユーザー	1							
効果: 通常アイテムの調達、使用が可能								
ウィズダムアップ	★							
効果: 人間の言葉で喋る								
ライフエキスパンド	★							
効果: 活動範囲を広げる&寿命を延ばす								

名も無き人食い化け狼。とはいえ別に人以外も食べてる
無差別に襲いすぎてしつこく追われる羽目になって困っていた所、FHに拾われ、人間を"片付ける"仕事に就いた
最近なぜか謎の男に焼き鳥やらTシャツやら爆弾やらを売る仕事をさせられてる

